

Modus Vivendi



Manuale d'uso

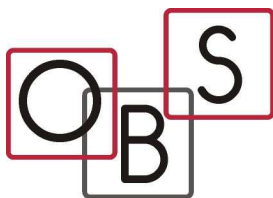
INIZIAMO.....	5
COSA SONO MODUS VIVENDI E MANDINGO	5
NORME FONDAMENTALI	5
AVVIO DEL PROGRAMMA	6
LA FINESTRA PRINCIPALE	8
SPEGNI MONITOR.....	9
METEO	9
TELECAMERE	10
INTERNET RADIO.....	12
MP3 PLAYER.....	13
ANTIFURTO	14
<i>Sensori Antifurto</i>	<i>16</i>
COMANDO E CONTROLLO	18
<i>Luci.....</i>	<i>19</i>
<i>Dimmer.....</i>	<i>22</i>
<i>Clima.....</i>	<i>23</i>
<i>Prese comandate</i>	<i>27</i>
<i>Automatismi.....</i>	<i>28</i>
<i>Ambient Manager.....</i>	<i>29</i>
<i>Irrigazione.....</i>	<i>30</i>
<i>Telecamere</i>	<i>31</i>
<i>Multimediali</i>	<i>32</i>
SCENARI.....	34
<i>Impostazione scenari.....</i>	<i>35</i>
Modifica Scenari	36
Scenari preferiti	40
Scenari Periodici	41
Scenari Temporizzati	42
Scenari preferiti Web	44
Scenari via SMS	45
Pulsanti scenario.....	46
APRI PORTA	47
IMPOSTAZIONI	48
<i>Note</i>	<i>49</i>
<i>Configura display.....</i>	<i>53</i>
Immagini	54
Sfondo	56
Colori.....	57
Modifica Home page.....	58
Modifica data e ora.....	61
Cambio lingua	62
Spegnimento display	63
Pulizia display	64
<i>Configura scenari.....</i>	<i>64</i>
<i>Controllo accessi.....</i>	<i>65</i>
Gestione utenti	66
Acquisizione impronte	67

Acquisizione chiavi transponder	68
Gestioni Categorie.....	69
Fasce orarie	70
Assegnazione Scenari.....	71
Archivio Accessi	72
<i>Rubrica</i>	74
<i>Caffè pronto</i>	75
<i>Parametri impianto</i>	76
Allarmi e segnalazioni.....	77
Allarmi-Indicatori	78
Ingressi Analogici	80
Uscite ausiliarie.....	81
Stato contatori	82
Configurazione Password.....	83
Gestione carichi.....	85
Archivio Eventi	88
Internet Pesam.....	89
Configurazione Antifurto	91
Parametri Antifurto	92
Stato sensori	93
Walk Test	93
Simulazione presenza.....	94
Parametri simulazione presenza.....	95
<i>Parametri Installatore</i>	96

Cambia il tuo stile di vita.
Oggi,
puoi già Vivere il Futuro,
semplicemente,
con
Modus Vivendi

Vi ringraziamo innanzitutto per aver scelto il nostro sistema domotico MODUS VIVENDI by OBS.
Con questo sistema semplificherete il vostro stile di vita nel posto a voi più caro: la vostra casa.

OBS srl



H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

INIZIAMO

Questo manuale fornisce le informazioni necessarie per utilizzare in piena autonomia il vostro sistema domotico MODUS VIVENDI by OBS srl

Cosa sono MODUS VIVENDI e MANDINGO

MODUS VIVENDI è il software attraverso il quale il Touch-Screen Max interagisce con la vostra casa e monitorizza tutte le funzioni ad esso connesse.

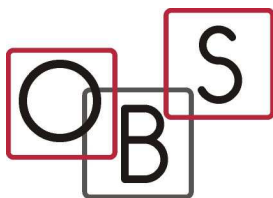
MANDINGO è la vera e propria mente del sistema e ha funzione di far dialogare il Touch-Screen Max con i moduli della serie “DCS”, “EDS”, “SCS”, “DALI”, “DMX”

I software sono installati sul touch screen della serie Max che dispone di un touch screen (schermo a tocco). Ciò significa che tutte le operazioni che l’utente deve eseguire sul computer vengono effettuate semplicemente toccando il monitor.

Tutte le informazioni riguardanti il vostro impianto, le potete trovare sul nostro sito internet www.obsservizi.it, telefonando al nostro servizio tecnico +39 0376 895140 oppure inviando una e-mail ad assistenza@obsservizi.it.

Norme Fondamentali

- ✓ Fate in modo che intorno al Touch-Screen Max vi sia sempre spazio sufficiente per un’appropriata ventilazione.
- ✓ Non coprite mai il Touch-Screen Max,
- ✓ Non posizionare il Touch-Screen Max vicino a fonti di calore.
- ✓ Usate un panno morbido e una soluzione detergente non aggressiva per pulire la struttura e lo schermo (NON usare assolutamente Alcool!).
- ✓ Non usate o far scendere liquidi, spray o altre sostanze, liquide o solide, all’interno del Touch-Screen Max.
- ✓ Gli interventi di assistenza tecnica devono essere eseguiti esclusivamente da personale qualificato e certificato OBS.



H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

AVVIO DEL PROGRAMMA

In questo paragrafo prenderemo confidenza con l'interfaccia grafica del software, per capire quello che si vede e per conoscere i simboli usati. All'accensione del Touch-Screen Max il software si avvia automaticamente. All'avvio del software MANDINGO compaiono alcuni messaggi in sequenza, racchiusi nella medesima schermata:



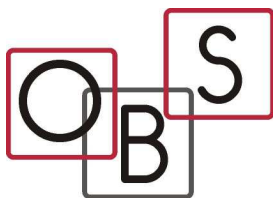
Analogamente all'avvio di MODUS VIVENDI compaiono altri messaggi nella schermata:



Si tratta di normali messaggi di del sistema. Conclusasi tale fase si presenta la seguente schermata



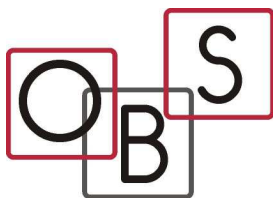
Toccando il pannello, l'immagine scompare, lasciando al suo posto la finestra principale del software MODUS VIVENDI.



HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION



Analogamente, toccando una parte della finestra principale del software MODUS VIVENDI in cui non è presente un'icona, si ritorna nella condizione precedente e verranno quindi nascoste le icone di accesso alle varie funzioni del software MODUS VIVENDI.



H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

La finestra Principale

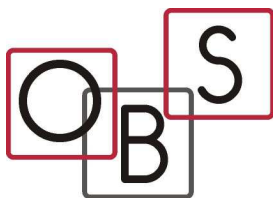
La finestra Principale del software MODUS VIVENDI, compare quando, come descritto in precedenza, si clicca sull'immagine di sfondo della modalità screen saver.

Su tale finestra si distinguono tre zone principali in cui essa è divisa:

- La fascia superiore comprende ora e data, lo stato dell'antifurto e delle relative zone, e un'area destinata allo stato del sistema in cui compaiono messaggi in caso di anomalie dell'impianto, esecuzione scenari, allarmi da sensori gas, fumo...
- La zona centrale, permette di inserire fino ad 8 tasti funzione personalizzabili dal cliente in base alle proprie esigenze.
- La fascia inferiore, può contenere fino a 6 icone con funzioni fisse attivabili e disattivabili dall'utente.



Vediamo ora una descrizione particolareggiata.



H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

Spegni monitor



Toccando l'icona Spegni, il monitor si spegne.

E' possibile attivare l'operazione di spegnimento del monitor anche in automatico da scenario o dopo una certa ora.

Consigliamo di attivare questa funzione al fine di salvaguardare la vita del display e della lampada.

Per riaccendere il monitor è sufficiente toccarlo; il display si riattiverà istantaneamente senza bisogno di eseguire altre operazioni.

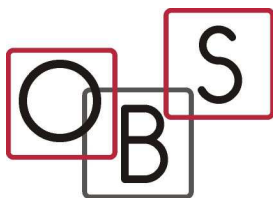
Meteo

Toccando l'icona meteo apparirà la seguente schermata:



La schermata e' divisa in due parti:

- La parte alta indica lo stato del meteo della propria città; a sinistra la previsione attuale, a destra la previsione per i successivi tre giorni.
Toccando la scritta "Cambia località" sarà possibile inserire una località diversa da quella impostata (New York, London etc.).
Il servizio meteo e' disponibile solo se il sistema e' connesso ad Internet.
Le previsioni vengono fornite tramite il sito di Google o tramite [www. worldweatheronline.com](http://www.worldweatheronline.com).
I nomi dei paesi vanno inseriti nella dicitura originale (Parigi si deve digitare Paris).
- Nella parte inferiore e' possibile visualizzare la temperatura e l'umidità, dove prevista, delle varie stanze della casa, scorrendole con i tasti Su e Giù.



HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION



Toccando il tasto “Configurazione” si accede alla gestione delle zone di temperatura (vedi paragrafo del manuale relativo alla gestione Clima). Qualora il tasto non fosse presente, significa che quella zona non e' controllata ma da solo un'indicazione (esempio temperatura esterna).

A fianco della temperatura rilevata viene indicata la temperatura minima e massima registrata; per azzerare le temperature minime e massime è sufficiente toccare tale zona. Qualora fosse presente la sonda di umidità verrà indicata l'umidità corrente con relativi minimo e massimo misurati.

Apparirà l'icona del fuoco se il riscaldamento e' attivo, mentre apparirà il fiocco di neve se il raffreddamento e' in funzione.

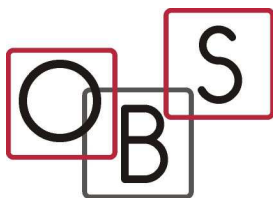


Telecamere



Toccando l'icona Camera apparirà la seguente schermata:





HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

Nella zona centrale, in alto, abbiamo la visualizzazione delle telecamere, che verranno visualizzate ciclicamente a rotazione.

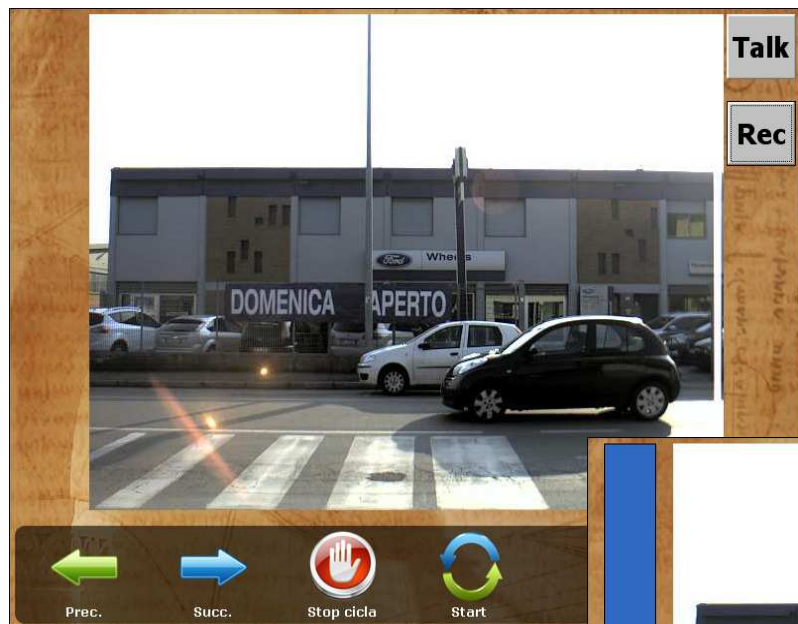
La visualizzazione viene gestita mediante i 4 tasti posti sulla parte bassa della schermata.

“Prec.” e “Succ.” Permettono la navigazione tra le telecamere presenti nell'impianto.

“Stop cicla” Ferma la sequenza di scansione delle telecamere su quella correntemente.

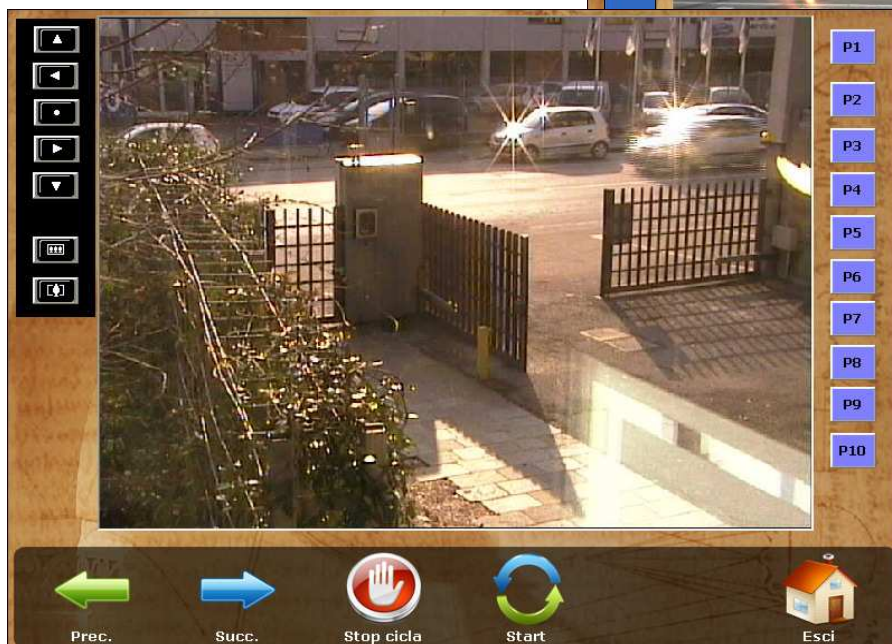
“Start” Riprende la visualizzazione ciclica delle telecamere.

A seconda della tipologia di telecamera saranno attive opzioni diverse:

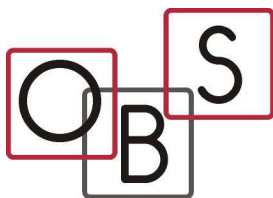


Telecamera con audio bidirezionale
(tasto Talk)

Telecamera con possibilità di visualizzare
le registrazioni.



Telecamera brandeggiabile con scelta
di preset



H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

Internet Radio



Toccando sull'icona Radio e' possibile accedere alla seguente schermata, dalla quale e' possibile selezionare ed ascoltare (in alcuni casi anche vedere) le Internet Radio predefinite.



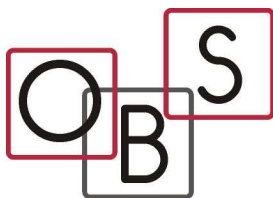
Toccando sull'immagine della radio il sistema si connette alla stazione selezionata.

Qualora la Radio lo permettesse e' possibile visualizzare anche il Video.

Da questa schermata e' possibile modificare il volume.

Uscendo dalla pagina la radio rimane attiva; per spegnerla e' necessario entrare nella schermata e selezionare "spegni radio".

E' possibile associare l'accensione o lo spegnimento della radio ad uno scenario (vedere sezione dedicata).



H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

Mp3 Player



Toccando sull'icona MP3 e' possibile accedere alla seguente schermata, dalla quale e' possibile selezionare e ascoltare delle canzoni in formato MP3.

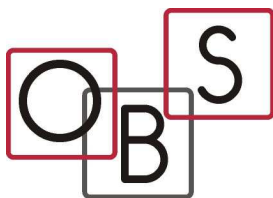


Da questa schermata e' possibile:

- Aggiungere o togliere una canzone dalla playlist.
- Salvare o caricare una playlist
- Importare una canzone da una Chiavetta USB (collegata sulla porta frontale). Le canzoni, in formato mp3 devono essere nella root della chiavetta e non all'interno di cartelle.
- Eseguire, mettere in pausa, o fermare l'esecuzione della playlist.
- Avanzare o retrocedere di una canzone nella playlist corrente.
- Modificare il volume

Uscendo dalla pagina il player mp3 rimane attivo; per spegnerlo e' necessario entrare nella schermata e premere stop.

E' possibile associare l'esecuzione di una playlist ad uno scenario (vedere sezione dedicata).



H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

Antifurto



Prima di ogni descrizione del sistema di antifurto, è necessario dare una spiegazione di quella che possiamo definire la “Filosofia dell’antifurto” realizzata dai sistemi domotici OBS.

Filosofia dell’Antifurto

Un antifurto, secondo una convenzione generale nel mondo dei sistemi di sicurezza, può essere **INSERITO** o **NON INSERITO**:

- **ANTIFURTO INSERITO:** vengono monitorati i sensori di presenza installati nell’impianto e, in caso di infrazione, viene segnalato un allarme.
- **ANTIFURTO NON INSERITO:** non viene effettuato nessun tipo di controllo.

L’antifurto gestito tramite il software MODUS VIVENDI permette di personalizzare ed entrare nel particolare del sistema di sicurezza, permettendo ad esempio di dividere l’abitazione in diverse zone di controllo, sino ad arrivare alla possibilità di includere o escludere direttamente i sensori di presenza (vedi il successivo paragrafo).

L’antifurto offerto da OBS realizza una **GESTIONE A ZONE**:

l’inserimento o disinserimento dell’antifurto, si riflette quindi nell’inserimento o disinserimento delle Zone in cui è suddiviso l’impianto.

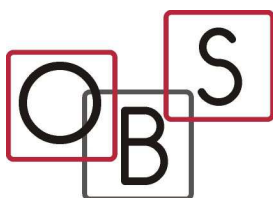
Un’abitazione o un edificio in generale può essere diviso in **ZONE DI CONTROLLO**, ossia zone dell’abitazione in cui sono installati sensori di presenza: al limite è possibile definire una Zona per ogni sensore di presenza installato nell’impianto.

Mediante il nostro sistema di sicurezza, è possibile in definitiva non solo risalire alla ZONA IN ALLARME ma anche al sensore che ha segnalato l’infrazione.

La gestione dell’antifurto è SEMPRE protetta da una PASSWORD numerica composta di cinque cifre.

Dopo aver digitato la Password compare la seguente finestra.





HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION



Lo stato dell'antifurto è indicato dal colore dello sfondo e dalla scritta:

ANTIFURTO INSERITO: colore **verde**
 ANTIFURTO DISINSERITO: colore **bianco**
 INSERIMENTO IN CORSO: colore **giallo**

Nella finestra viene mostrato l'elenco delle *Zone di allarme* (zone in cui sono presenti sensori Antifurto) e sono presenti una serie di tasti mediante i quali è possibile impostare il sistema antifurto.

Toccando l'area dello stato dell'antifurto relativa ad ogni zona, l'allarme per la zona stessa viene alternativamente INSERITO/DISINSERITO.

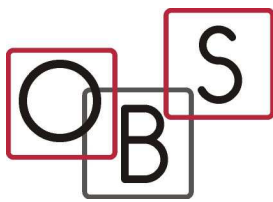
Alla sinistra del nome della zona è presente un NUMERO DI ZONA; tale numero è quello che compare anche sulla finestra principale di Modus Vivendi, dove sono riportate le zone allarmate:



NOTA: L'antifurto viene inserito/disinserito, nelle zone selezionate, solo DOPO la chiusura della finestra di gestione dell'antifurto. Dopo tale operazione, l'utente ha a disposizione *un intervallo di tempo*, che viene impostato dal tecnico in fase di installazione dell'impianto, per uscire di casa senza causare l'attivazione dell'allarme.

La segnalazione dello stato di allarme indica direttamente il sensore da cui è arrivata la segnalazione che, assieme ad eventuali sirene, rimane attiva sino a che non viene eseguita una disattivazione manuale. Per far ciò toccare l'icona antifurto, digitare la PASSWORD, e solo dopo averla inserita correttamente la sirena viene quietata e la segnalazione di allarme sparisce.

A questo punto chiudendo la finestra di gestione antifurto, nella finestra principale lo stato dell'allarme ritorna "normale".

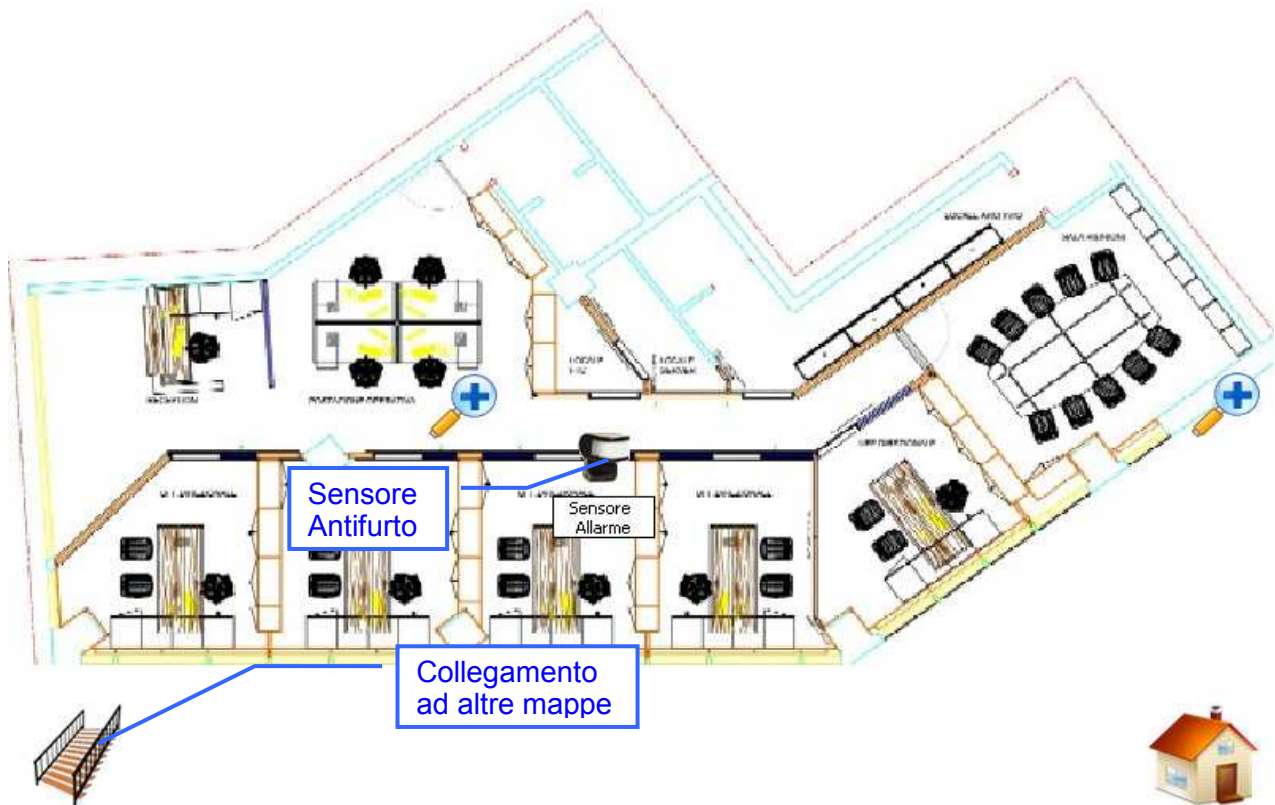


H O M E & B U I L D I N G Y A C H T A U T O M A T I O N S E C U R I T Y S O L U T I O N

Sensori Antifurto



All'interno della finestra della gestione dell'antifurto, nella fascia in basso, è presente l'icona "Sensori". Premendola, viene visualizzata la seguente finestra mediante la quale è possibile visualizzare ed impostare tutti i sensori antifurto presenti nell'impianto.

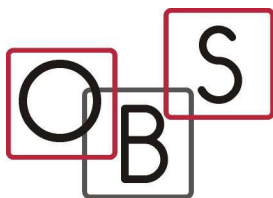


SENSORE ANTIFURTO: verifica e segnala la presenza (oggetti in movimento) nella zona.



COLLEGAMENTO: Toccando questa icona è possibile passare ad altre immagini dell'abitazione, ad esempio uno zoom di una zona che richiede una vista particolareggiata.

Toccando l'icona di un sensore compare la finestra che richiede se si vuole disabilitare il sensore:



H O ME & B UILDING
YACHT AUTOMATION
S ECURITY SOLUTION

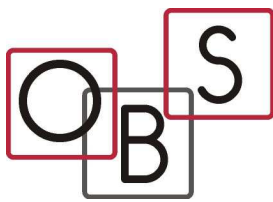


Toccando su “SI” viene richiesta la password per confermare la disabilitazione del sensore;
Un sensore, una volta disabilitato, verrà rappresentato sulla mappa con la scritta sfumata di colore grigio.
Questo sensore, una volta abilitato l’antifurto, non sarà funzionante.

E’ possibile riabilitare il sensore toccando nuovamente l’icona.

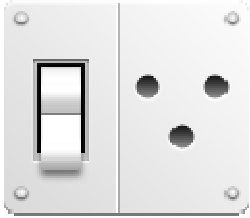


Questa operazione può essere utile a livello di manutenzione per disabilitare un sensore che da false segnalazioni.



H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

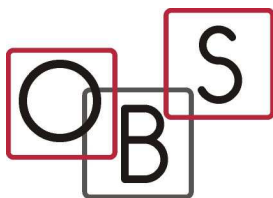
Comando e controllo



Toccando sull'icona “**Comando e controllo**” accediamo al menù di selezione dei dispositivi da controllare:



Vediamo nel dettaglio le varie opzioni.



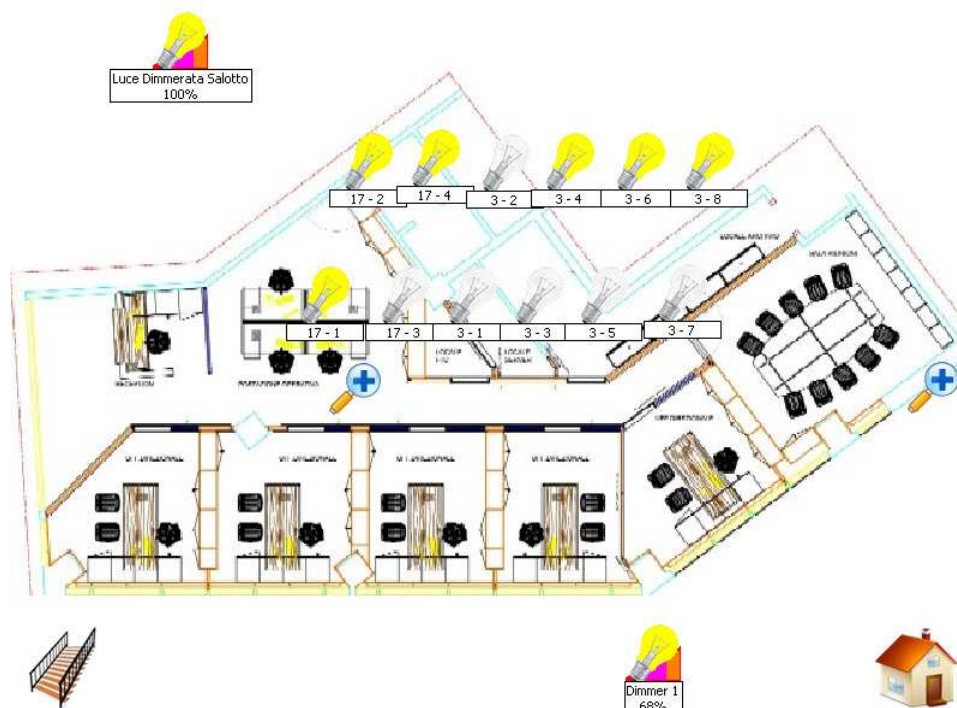
HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

Luci



L'accesso a questa funzionalità del programma permette di comandare le luci dell'impianto. In generale si tratta di accensioni, spegnimenti o regolazioni di intensità. Alla pressione dell'icona luci viene visualizzata una finestra, ambientata nella vostra ambientazione, (di seguito riportata) che rappresenta tutti i punti luce presenti nell'impianto.

E' presente inoltre in tale finestra, un tasto che permette il passaggio ad altre aree dell'abitazione. Premendo tale tasto, si seleziona l'area desiderata nella quale vengono visualizzati tutti i punti luce presenti.



Vediamo ora nel dettaglio il significato delle icone, che compaiono sulla finestra:



LUCE SPENTA



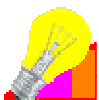
LUCE ACCESA



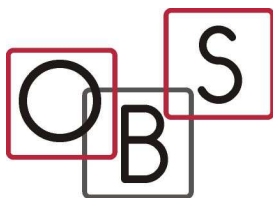
PUNTO LUCE NON RILEVATO (ad esempio se sulla mappa è presente un punto luce che poi in realtà non è presente nel sistema)



LUCE DIMMERABILE SPENTA (per dimmerabile si intende che è possibile regolarne l'intensità)



LUCE DIMMERABILE ACCESA



HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

La commutazione dello stato di un punto luce (da acceso a spento e viceversa) avviene semplicemente toccando l'icona relativa a quel punto luce.

Cliccando e mantenendo premuta l'icona relativa al punto luce da comandare compare questa finestra:



In questa finestra è possibile:

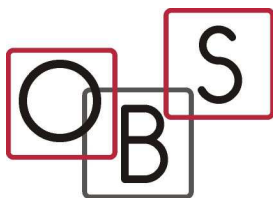
- Accendere/Spengere la luce;
- Vedere lo stato della luce;
- Regolare, mediante il tasto “Aut-Man” e “Crono”, il funzionamento in maniera automatizzata e temporizzata.

Toccando sull'icona “Aut-Man” è possibile impostare il funzionamento della luce sulla base di una programmazione oraria settimanale.

Premendo il tasto “Crono” compare la finestra di programmazione oraria:

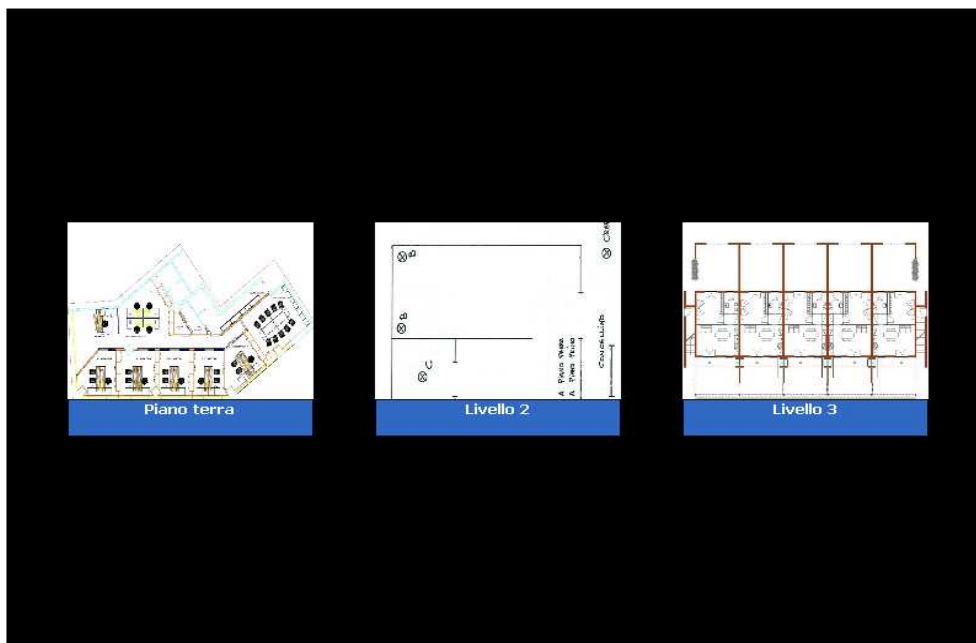


In questo caso è possibile impostare l'accensione e lo spegnimento nell'arco delle 24 ore per tutti i giorni della settimana.



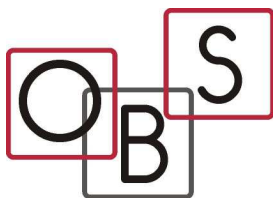
HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

Dalla mappa toccando sul tasto “scaletta” e' possibile selezionare un'altra mappa della casa.



Toccando invece parte dello schermo dove non sono presenti icone, appare il menù di scelta delle varie funzioni presenti nell’impianto; una volta scelta la funzione desiderata, riapparirà la mappa precedente con evidenziata la funzionalità selezionata.





HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

Dimmer

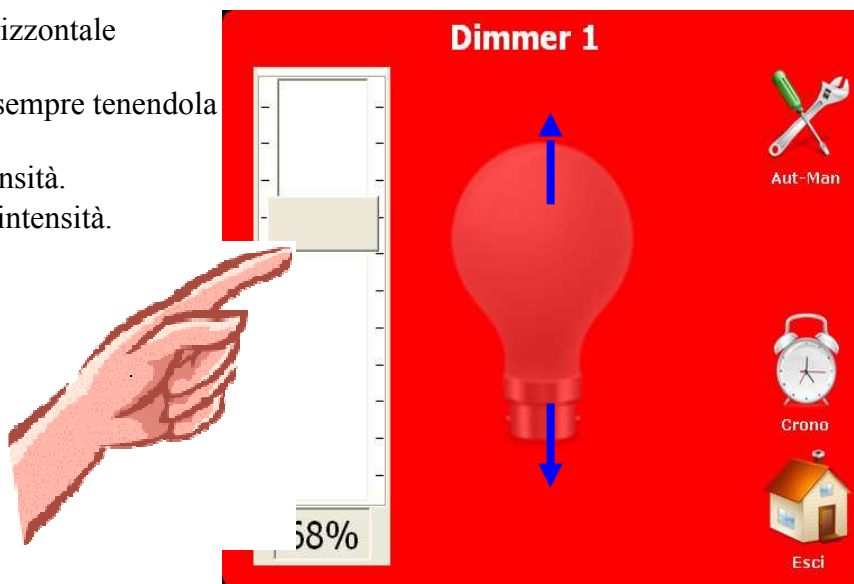
Il funzionamento delle luci dimmerabili è analogo a quello delle luci tradizionali.

Una luce dimmerabile viene accesa con l'intensità ad essa associata.

Per regolare tale intensità occorre toccare e tenere premuta l'icona per qualche secondo;

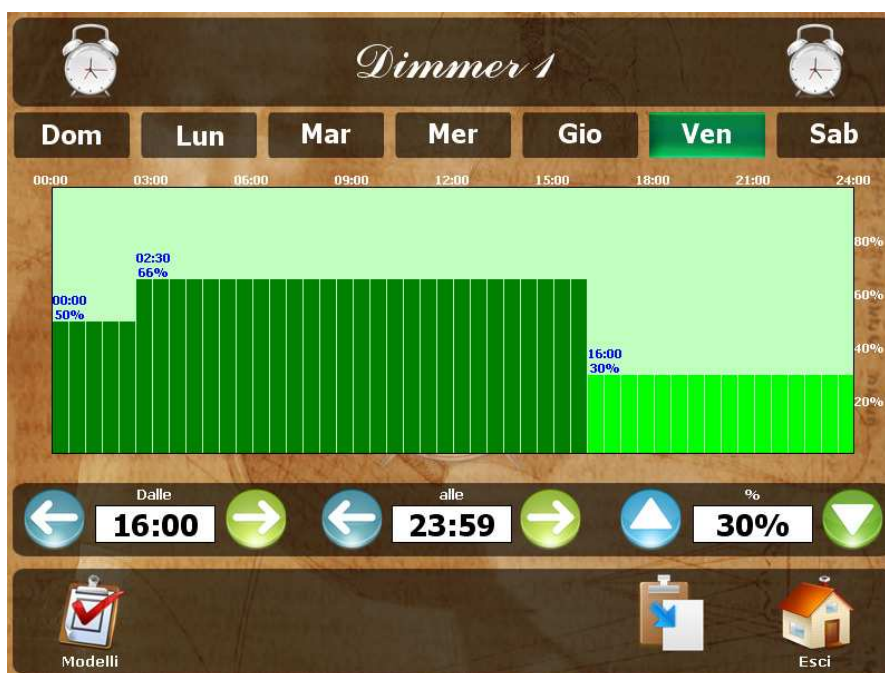
Compare quindi la seguente finestra in cui è possibile regolare la luminosità della sorgente luminosa seguendo i seguenti punti:

- Toccare e tenere premuta la barra orizzontale come rappresentato in figura.
- Spostare la barra in alto o in basso, sempre tenendola premuta.
- Sposta in ALTO > AUMENTA intensità.
- Sposta in BASSO > DIMINUISCE intensità.

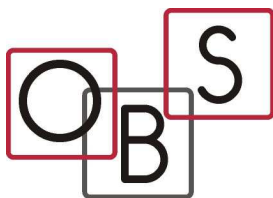


Anche per la luce dimmerabile è possibile associare delle temporizzazioni.

In particolare è possibile impostare sia la temporizzazione che l'intensità della luce.



N.B: E' possibile variare l'intensità della luce anche dal tradizionale pulsante.



HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

Clima



Toccando l'icona presente o sulla mappa o sulla schermata principale nella zona meteo e' possibile accedere alla programmazione del riscaldamento e del raffrescamento.

La funzionalità clima, permette di visionare, controllare e gestire le temperature nelle diverse aree di un'abitazione in cui sono presenti sonde di temperatura.

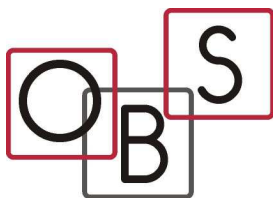
Le funzionalità vanno dal semplice controllo di temperatura in inverno, fino al controllo completamente automatizzato del clima per quanto riguarda riscaldamento/raffreddamento e controllo umidità, impostabile e programmabile per le 24 ore del giorno e per tutti i giorni

della settimana.

Vediamo nel dettaglio le varie possibilità:

The screenshot shows a climate control interface with the following elements and callouts:

- Stato sistema**: Points to a red and white striped circular icon.
- Accende e spegne il controllo**: Points to a red and white striped circular icon.
- Cronotermostato**: Points to an alarm clock icon labeled "Crono".
- Regolazione Temperatura Manuale**: Points to the manual temperature control section, which includes a current temperature of 22,7° and a target temperature of 26,0° with up/down arrows.
- Umidi**: Points to the humidity control section, which shows a current humidity of 30% and a target humidity of 27 % with up/down arrows.
- Tasto Auto/Manuale**: Points to a gear icon labeled "Automatico".
- Modalità estate/inverno**: Points to a sun/snowflake icon labeled "Modalità".
- RISCALDAMENTO**: A large red button at the bottom of the interface.
- Esci**: A house icon at the bottom right.



H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

✓ Lo *stato* del clima può essere:

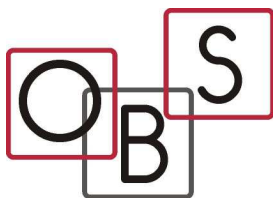
ACCESO	Sistema acceso riscaldamento (o raffrescamento) attivo.
IN TEMPERATURA	Sistema acceso ma riscaldamento (o raffrescamento) spento per raggiungimento della temperatura impostata
FINESTRA APERTA	Il controllo e' acceso ma momentaneamente disattivato per l'apertura di una finestra
SPENTO	Controllo spento: non effettua nessuna regolazione.

✓ La *regolazione della temperatura* avviene con incrementi di 0,5 °C.

✓ E' possibile impostare la *velocità di rotazione della ventola* del sistema di condizionamento (sono previste un massimo di tre velocità).

✓ I Tasti Automatico/Manuale e Inverno/Estate hanno il seguente significato:

- MANUALE: Il sistema segue la temperatura impostata indipendentemente dal profilo del cronotermostato.
- AUTOMATICO: Il sistema segue la temperatura impostata nel cronotermostato.
- INVERNO: uso durante il periodo invernale per il riscaldamento;
se la temperatura dell'ambiente è inferiore alla temperatura impostata viene acceso il riscaldamento.
- ESTATE: uso durante il periodo estivo per il raffreddamento;
se la temperatura dell'ambiente è superiore alla temperatura impostata, viene acceso il raffreddamento.



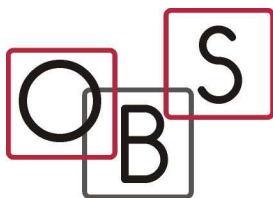
HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

Il tasto *Cronotermostato* permette di impostare il profilo di temperatura desiderato nell'arco delle 24 ore. Premendo il tasto compare la finestra:



Le impostazioni programmate in un giorno possono essere copiate in altri giorni mediante il tasto “Modelli”

The screenshot shows the 'Seleziona giorni da programmare' window. It has a yellow background. At the top, the title 'Seleziona giorni da programmare' is displayed. Below the title are five columns for the days of the week: Lunedì, Martedì, Mercoledì, Giovedì, and Venerdì. Each day has a checkbox. The checkboxes for Martedì and Giovedì are checked with a green checkmark. Below these are two more columns: Sabato and Domenica, each with an unchecked checkbox. At the bottom, there are three buttons: 'Feriali' (with a green checkmark icon), 'Festivi' (with a green checkmark icon), and 'Tutti' (with a red X icon). Below these buttons are two more buttons: 'OK' (with a green checkmark icon) and 'Annulla' (with a red X icon).



H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

Controllo temperatura e umidità

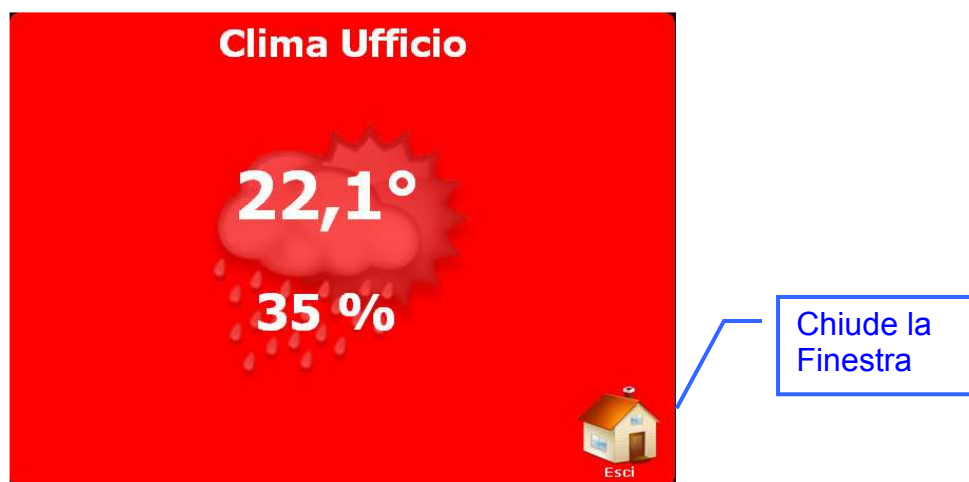
E' possibile anche il controllo sia della temperatura che dell'umidità di una zona dell'abitazione disponendo ovviamente di opportuni dispositivi di riscaldamento/raffreddamento e umidificazione/deumidificazione.

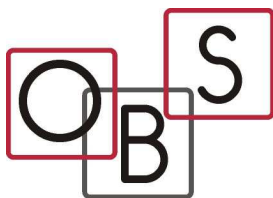
Stazione Meteorologica

Questa è la più semplice funzionalità di controllo del Clima.

Ad una sonda di temperatura inserita nell'impianto viene associato il controllo di temperatura ed umidità.

I valori letti vengono visualizzati nella seguente finestra:





HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

Prese comandate



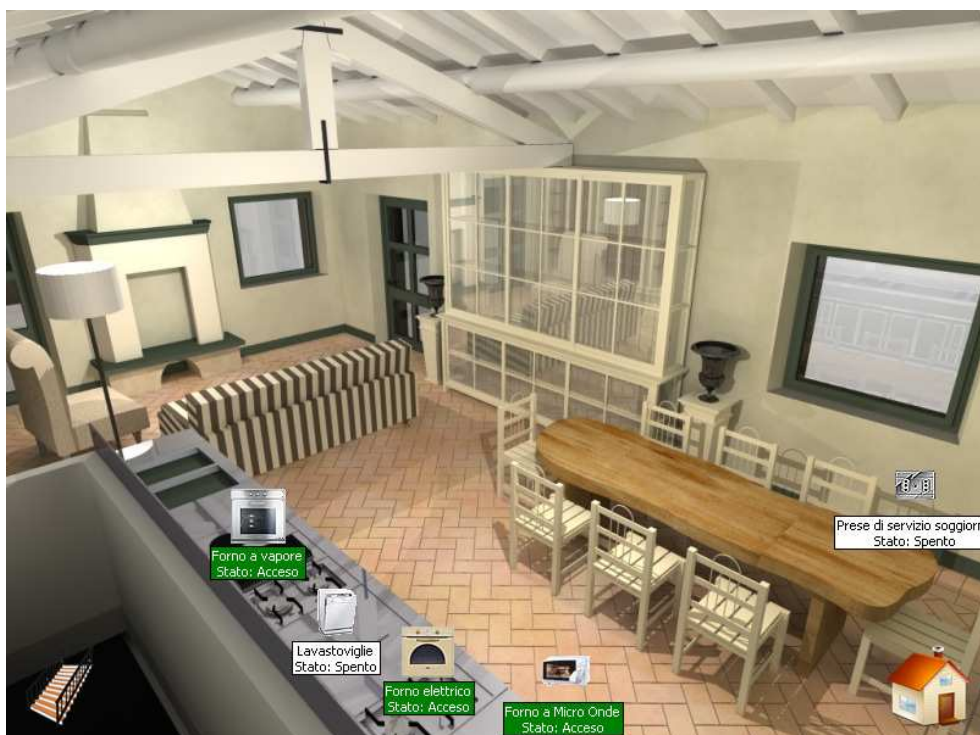
L'accesso a questa funzionalità del programma permette di comandare le prese comandate dell'impianto.

In generale si tratta di accensioni, spegnimenti.

Alla pressione dell'icona prese viene visualizzata una finestra che rappresenta tutte le prese comandate presenti nell'impianto.

All'interno della mappa le icone possono essere diverse l'una dall'altra.

Cliccando sull'icona si accende e si spegne l'utenza selezionata.



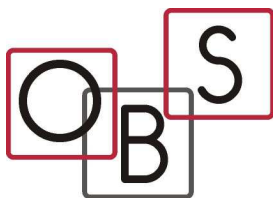
Tenendo premuta l'icona per un tempo di circa 4 secondi appare la seguente finestra:



Da questa finestra e' possibile:

- accendere e spegnere il carico.
- impostare in automatico/manuale.
- impostare la programmazione oraria.

Fare riferimento al paragrafo Luci per la spiegazione su come impostare la programmazione oraria.



H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

Automatismi



L'accesso a questa funzionalità del programma permette di comandare gli automatismi presenti nell'impianto.

In generale si tratta di automatismi con comando di apertura e chiusura come tende, tapparelle, scuretti motorizzati etc, e automatismi con il solo comando di apertura come porte, cancelli etc.

Alla pressione dell'icona viene visualizzata una finestra che rappresenta tutti gli oggetti presenti nell'impianto della mappa selezionata.

All'interno della mappa le icone possono essere diverse l'una dall'altra.

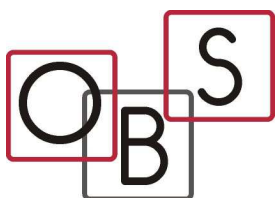
Toccando l'icona relativa all'automatismo interessato appare la seguente schermata nel caso l'automatismo abbia il doppio comando apri/chiudi:



Anche in questa finestra, come descritto in precedenza, è possibile impostare il funzionamento automatico/manuale oltre ad impostare la programmazione oraria.

Nel caso di comando di apertura dell'automatismo con un solo comando (ad esempio una serratura elettrica) apparirà la schermata che richiede la conferma di esecuzione del comando di apertura:





HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

Ambient Manager



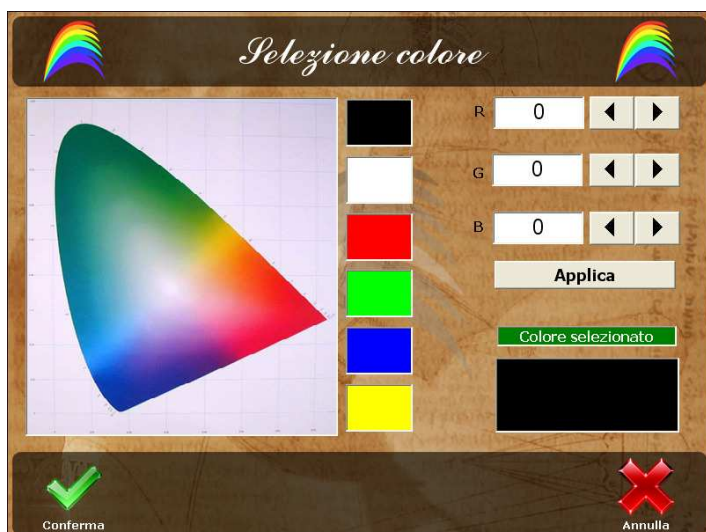
Questa funzione serve per selezionare il colore di eventuali luci colorate RGB inserite nell'impianto.

In questa finestra è possibile:

- avviare un gioco di luci;
- selezionare un colore fisso;
- spegnere la luce.

Selezionando nella finestra uno dei giochi-luci predefiniti e premendo poi il tasto **"Avvia gioco"** tale gioco si avvia mostrando anche un'anteprima del colore che verrà inviato al corpo illuminante.

Selezionando **"Sel. colore"** si apre una nuova schermata che permette di scegliere il nuovo colore selezionandolo tra quelli di default o impostandolo manualmente inserendo i valori delle 3 componenti RGB negli appositi spazi.

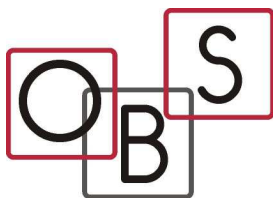


È possibile personalizzare il nome dei giochi di luce e i colori e i tempi di successione premendo il tasto **"Mod. gioco"**.

Per ogni gioco di luci è possibile:

- modificare il nome del gioco;
- modificare i 10 colori che si susseguono cliccando sopra al colore desiderato (si apre la schermata a fianco per la selezione);
- modificare i tempi di durata di ogni singolo colore (usando le frecce a destra dei tempi).





HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

Irrigazione



Questa funzione permette di gestire l'irrigazione del proprio giardino.

E' possibile ad esempio gestire più zone di irrigazione che avranno funzionamenti differenti l'una dall'altra, poiché, ad esempio un gocciolante non avrà le stesse esigenze di un irrigatore per irrigare l'erba del giardino.

Premendo l'icona di irrigazione compare la finestra con le mappe dell'abitazione.

Ove sono presenti icone del tipo:



è presente un controllo dell'impianto di irrigazione di una zona del giardino.

Toccando queste icone compare la finestra di impostazione di funzionamento per quella zona:

Pioggia giardino

Ora Minuti D L M M G V S Stato

05:00 6 X X X X X Spento

Modalità di funzionamento
Manuale
Automatico

Modalità
Manuale

Aggiungi/Elimina temporizzazioni

Accensione/Spegnimento Manuale

Elimina Accendi/Spegni Automatico Manuale Esci

Stato dell'impianto

Chiude la finestra

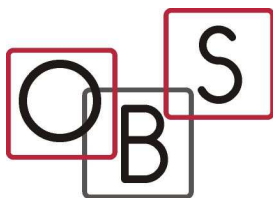
E' possibile scegliere due modi di funzionamento del sistema di irrigazione:

1. **MANUALE** è il classico funzionamento di un impianto di irrigazione in cui l'utente mediante il tasto "Accendi/Spegni" imposta l'accensione o lo spegnimento dell'impianto stesso.
2. **AUTOMATICO:** permette di programmare l'irrigazione in maniera automatica, selezionando l'orario di funzionamento desiderato per i sette giorni della settimana.

Lo Stato dell'impianto di irrigazione può trovarsi in uno di questi casi: ACCESO o SPENTO.

Le impostazioni delle temporizzazione avviene come già descritto in precedenza per altri oggetti simili, ossia impostando:

- * L'ora di accensione;
- * I minuti di funzionamento dell'irrigazione;
- * I giorni della settimana in cui tale programmazione deve avviarsi.



H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

Telecamere



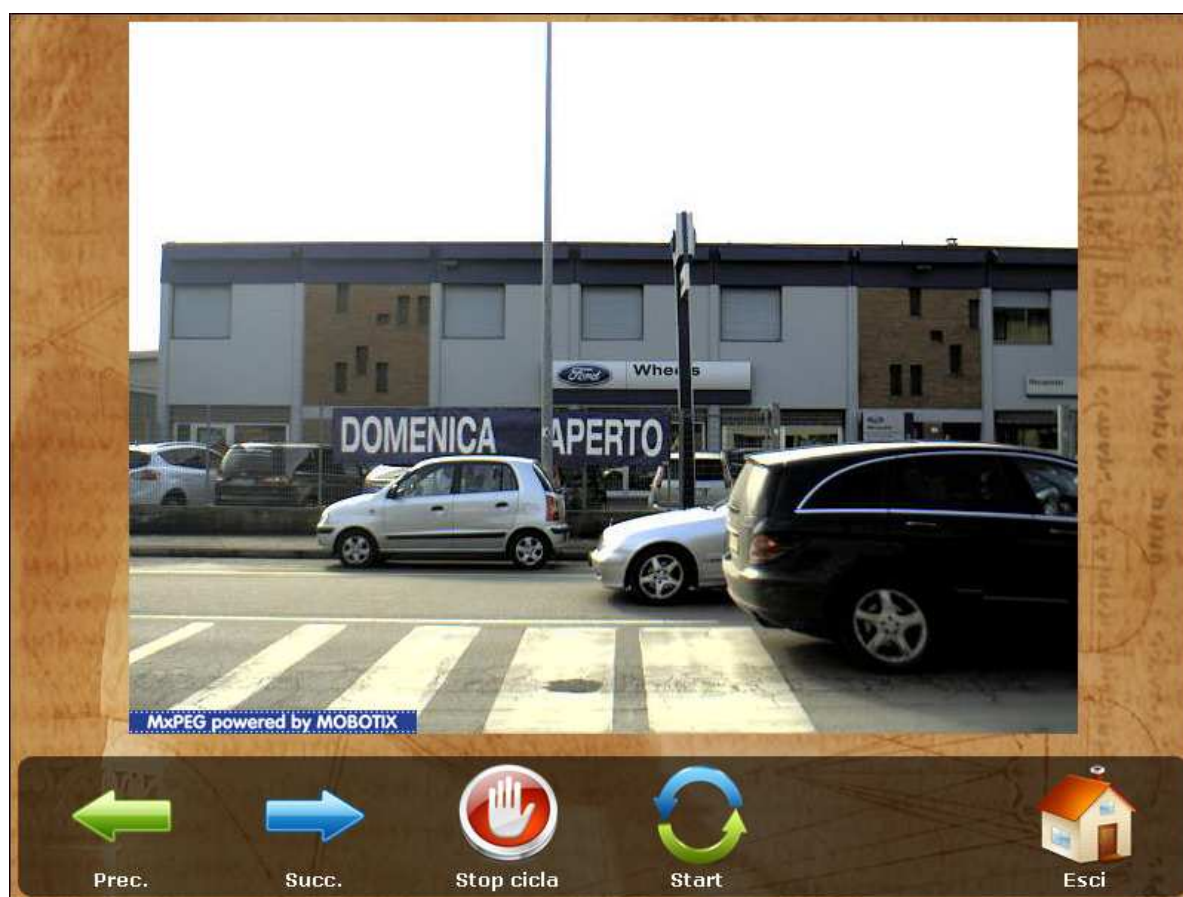
Il programma MODUS VIVENDI permette la gestione di telecamere per la videosorveglianza. Mediante il tasto funzione è possibile avere accesso alle mappe dell'abitazione.

Dove, sulle mappe, sono inserite icone del tipo:

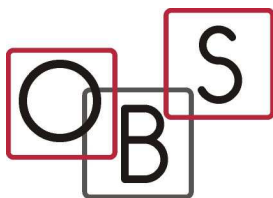


significa che in quel punto è presente una telecamera dell'impianto.

Toccando una di queste icone, compare una finestra in cui viene visualizzata a schermo intero l'immagine catturata dalla telecamera. Ad ogni telecamera è possibile inoltre associare un tasto per l'apertura di una porta o di un cancello.

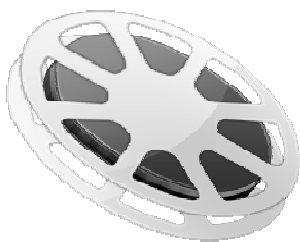


Per la gestione delle telecamere vedere la sezione Telecamere della schermata principale.



HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

Multimediali



Tale funzione permette l'impostazione e l'uso di alcuni componenti multimediali del nostro impianto.

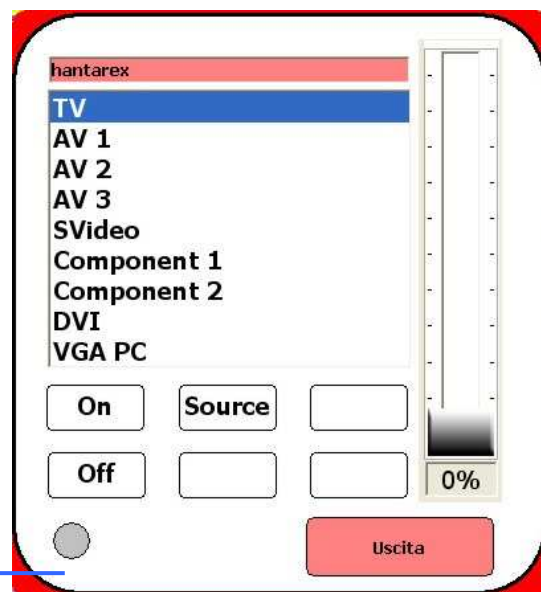
Prenderemo ora ad esempio l'utilizzo di:

televisori HANTAREX
sinto-amplificatori e lettori dvd ARCAM
multiroom ROSSOUND
multiroom NetStream

Nell'utilizzo delle TV HANTAREX (vedi immagine a lato) è possibile:

- verificare lo stato di ON/OFF
- impostare il volume desiderato
- scegliere la sorgente video desiderata

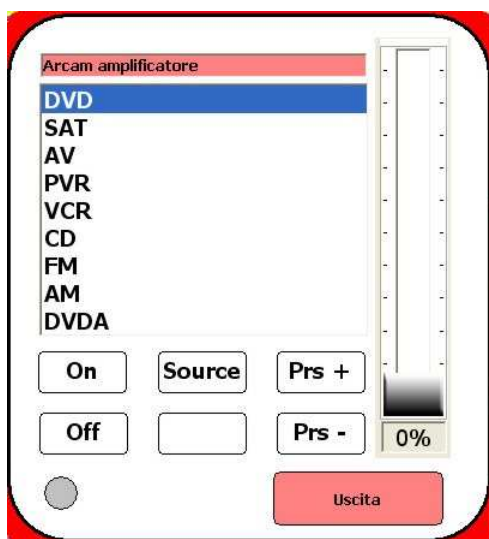
Queste impostazioni possono essere fatte manualmente, ma è anche possibile inserirle in uno scenario affinché in un determinato orario o situazione la TV si accenda in automatico su canale e volume desiderato.



Led ON/OFF

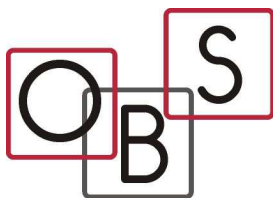
Funzionamento analogo hanno anche i Sinto-amplificatori e lettori dvd ARCAM:

anche su questi è infatti possibile scegliere le sorgenti audio/video, regolare il volume, verificare lo stato di accensione/spengimento e pilotare i dvd grazie ai tasti Play – Stop – Pausa etc....



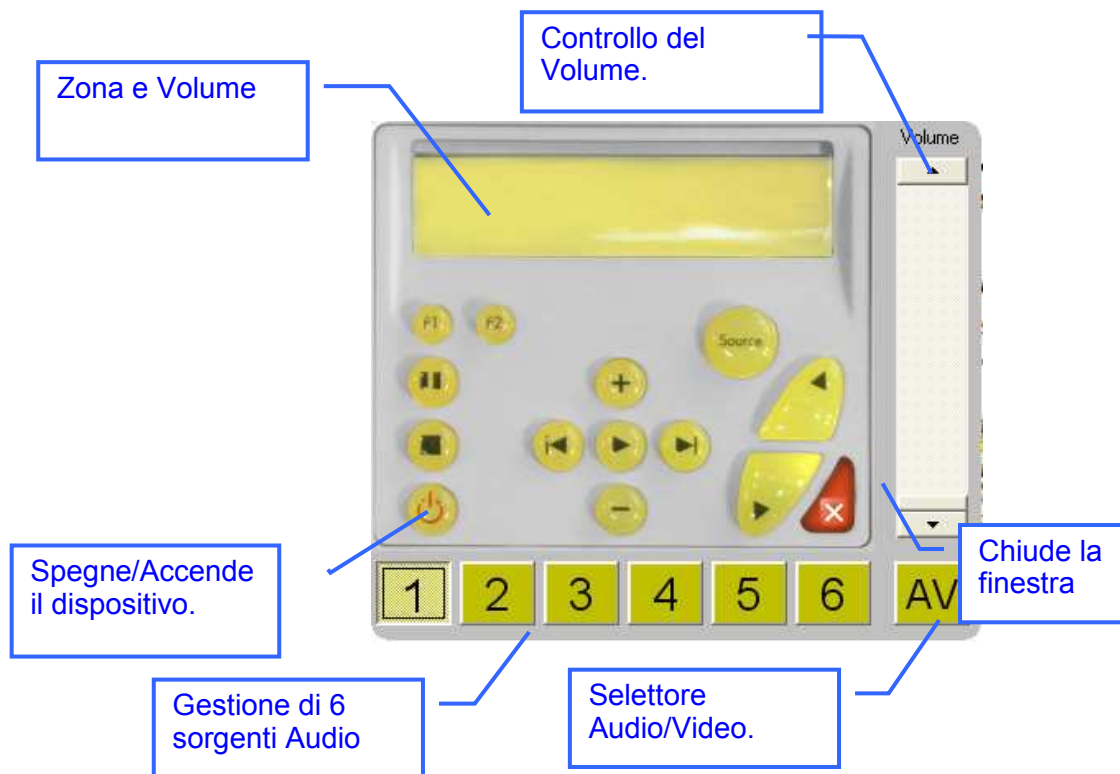
N.B.: Le funzioni di controllo degli apparati multimediali possono variare a seconda dei modelli dei dispositivi controllati.

Per quanto concerne il multiroom ROSSOUND la schermata di MODUS VIVENDI rappresenta fedelmente la



HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

tastiera originale Rossound che va a pilotare una delle 6 zone.



Mediante tale finestra è possibile selezionare una delle 6 sorgenti audio disponibili che verrà diffusa nelle casse presenti in questa zona oppure, premendo il tasto A/V, selezionare la sorgente video che verrà trasmessa sulla TV della zona.

La gestione del multiroom Musica della NetStreams avviene tramite la schermata posta in basso. E' possibile:

Accendere e spegnere la zona selezionata tramite il tasto posto in alto a destra;

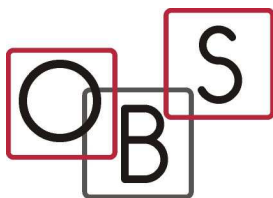
Scegliere la sorgente tramite i tasti color oro a sinistra;

Gestire il volume tramite la barra dedicata e il tasto "Mute"

Controllare la sorgente scelta tramite i 20 tasti funzione posti nella parte centrale della schermata.



N.B.: Le funzioni di controllo degli apparati multimediali possono variare a seconda dei modelli dei dispositivi controllati.



H O M E & B U I L D I N G Y A C H T A U T O M A T I O N S E C U R I T Y S O L U T I O N

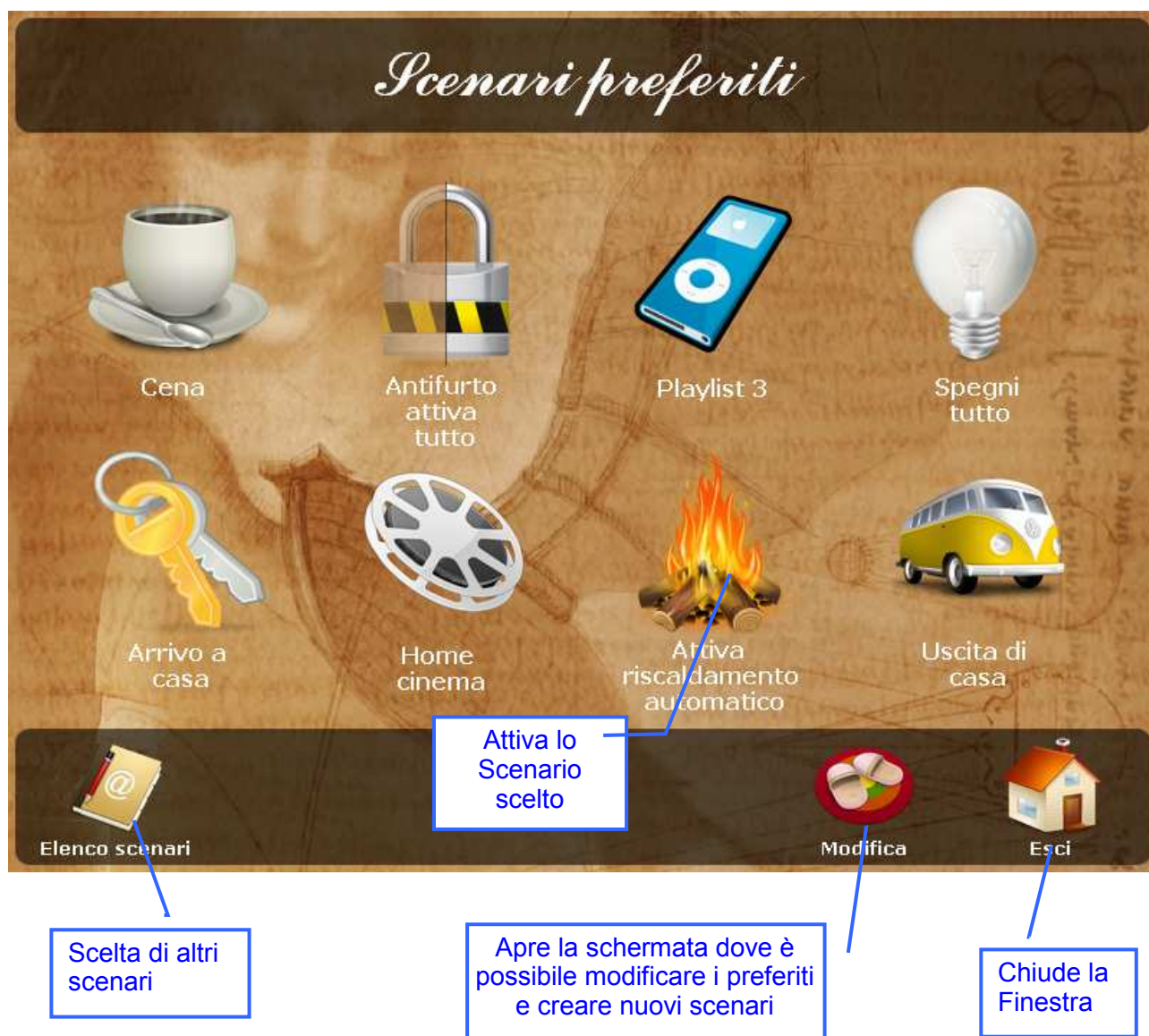
Scenari



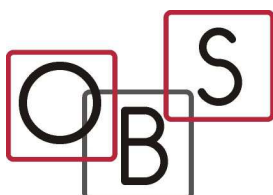
Uno SCENARIO è un insieme di azioni / operazioni che è possibile attivare mediante un singolo comando.

Accedendo alla funzione Scenari compare la lista degli scenari preferiti nel nostro sistema. Per selezionarne uno basta toccare la relativa icona e confermare la funzione richiesta.

E' possibile creare i propri scenari personalizzati in funzione delle proprie esigenze e semplicemente con un po' di fantasia e creatività (vedi successivo **Impostazioni**).



Per eseguire uno scenario non presente nella lista dei preferiti, toccare l'icona “**Elenco Scenari**”, apparirà l'elenco completo degli scenari in ordine alfabetico:



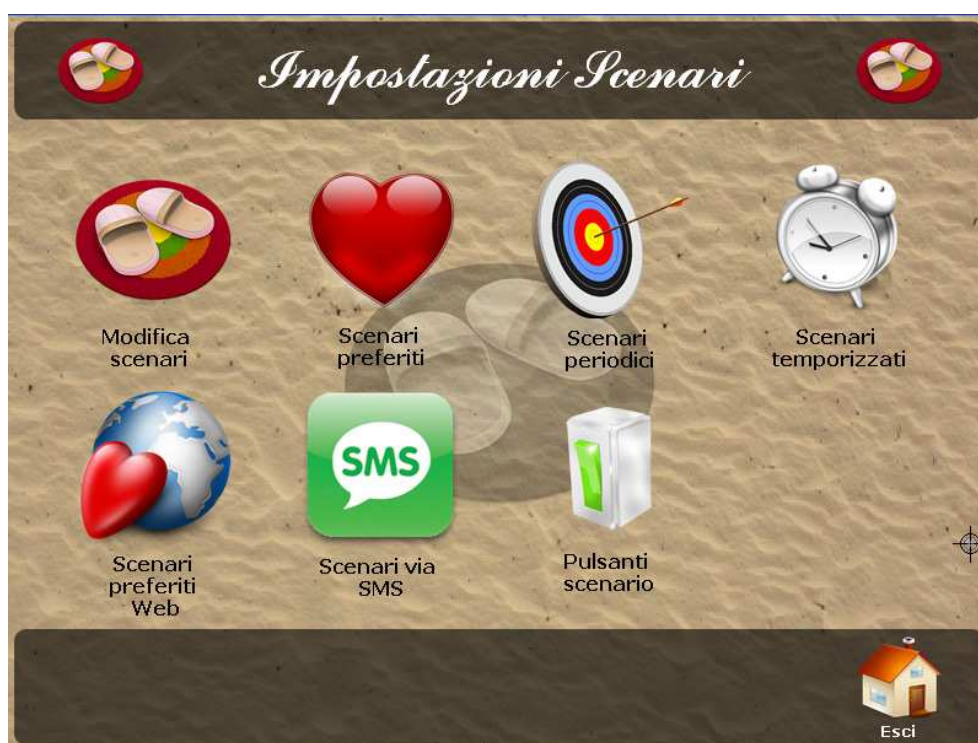
H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

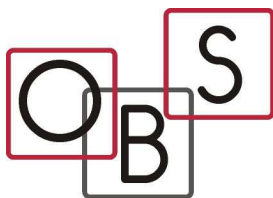


Alcuni scenari non verranno visualizzati in questo elenco in quanto sono degli scenari di servizio gestiti automaticamente del sistema; volendo accedere alla lista completa toccare sull'icona “**Elenco Completo**”.

Impostazione scenari

Toccando l'icona “**Modifica**” all’interno della schermata degli scenari preferiti (o dal menu’ “**Impostazioni-Configura scenari**”) si accede alla pagina di impostazione scenari:





HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

In questa schermata e' si accede alle aree in cui è possibile:

- Creare nuovi scenari e modificare scenari già creati in precedenza;
- Aggiungere o modificare uno scenario alla pagina degli scenari preferiti.
- Far eseguire in automatico degli scenari in una determinata data;
- Far eseguire in automatico degli scenari con cadenza settimanale;
- Assegnare uno scenario ad un comando tramite l'applicativo web I-Modus;
- Assegnare uno scenario ad un comando via SMS;
- Assegnare uno scenario ad un pulsante;

Modifica Scenari



Mediante tale funzione è possibile visionare, modificare, creare o eliminare scenari nel sistema.

Toccando il tasto della funzione scenari compare la seguente finestra, con la lista degli scenari disponibili:

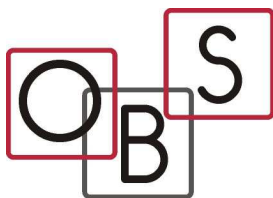
Descrizione	Visibile
AMBIENT MANAGER	Sì
APRI PORTA	Sì
AUTOMATISMI	Sì 1/7
BUONA NOTTE	Sì
ANON	Sì

Menu' opzioni disponibili:

- Aggiungi
- Elimina
- Rinomina
- Proprietà
- Esci

- **AGGIUNGI:** crea un nuovo scenario.
- **ELIMINA:** elimina lo scenario selezionato.
- **RINOMINA:** rinomina lo scenario selezionato.
- **PROPRIETA':** elenca le proprietà dello scenario selezionato e ne permette la modifica.

Per Selezionare uno scenario dalla lista basta toccare il nome nella lista, la riga dello scenario selezionato viene



HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

evidenziata.

Ad esempio selezionando lo scenario “Ambient Manager” e premendo il tasto Proprietà, compare la seguente finestra:



Funzioni disponibili:

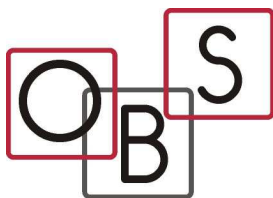
- **Aggiungi:** aggiunge uno più elementi allo scenario
- **Elimina:** elimina l'elemento selezionato dallo scenario
- **Sposta su:** modifica l'ordine di esecuzione di uno scenario spostando verso l'alto l'elemento selezionato dallo scenario
- **Sposta Giù:** modifica l'ordine di esecuzione di uno scenario spostando verso il basso l'elemento selezionato dallo scenario

Toccando sulla voce azione del singolo oggetto e' possibile modificare la funzione che il singolo oggetto andrà a fare nello scenario.

Le azioni disponibili cambiano a seconda dell'oggetto:

- **Luce:** Acceso, spento, cambio di stato, vai in automatico
- **Luce dimmerata:** Imposta alla percentuale desiderata (0-100%), cambio di stato, vai in automatico
- **Antifurto:** Imposta lo stato delle zone, cambia di stato, attiva tutto, disattiva tutto.
- **Automatismi:** Apri,chiudi, vai in automatico
- **Porta:** Apri
- **Modulo GSM:** invio un messaggio
- **Ambient Manager:** imposta un determinato colore, esegui un gioco di luce, spento
- A seconda della tipologia dell'oggetto vengono visualizzate le opzioni disponibili

Qualora l'azione lo richieda sono disponibili ulteriori parametri modificandoli toccando sul tasto “Set”.



HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

E' possibile effettuare un *Filtro* sugli oggetti disponibili in modo da veder visualizzati solo gli oggetti appartenenti ad una determinata categoria. Ad esempio, se si desidera vedere solo gli oggetti di tipo Luce, selezionare, toccando la finestra *Filtro Categoria*, la voce "Luci" dall'elenco che compare e poi premere il tasto "Seleziona". In questo modo appariranno solo gli oggetti della categoria richiesta, nel caso dell'esempio le luci dell'impianto.

Per impostare uno scenario adottare la seguente procedura:

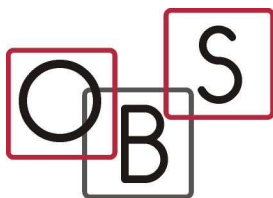
- Toccare il tasto aggiungi e selezionare dalla lista degli oggetti disponibili, i componenti che si desiderano associare allo scenario toccando il tasto "Sel".
- Confermare la scelta tramite il tasto "Conferma"
- Impostare l'azione stabilita per ogni singolo oggetto aggiunto.

Inserisci nello scenario: AMBIENT MANAGER

Sel	Lista oggetti	Tasto "Sel"	Tutte
☐	Telecamera HS878		Telecamere
☒	Contatore 2		Contatore
☐	Lavatrice		Elettrodomestici
☒	Tapparella salone		Automatismi
☐	17 - 2		Luci
☒	17 - 4		Luci
☐	3 - 1		Luci
☐	3 - 2		Luci

1/4

Conferma Tipologia Annulla



HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

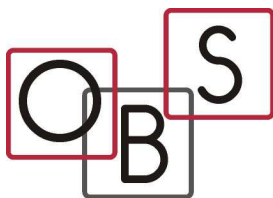
Toccando sul tasto tipologia e' possibile visualizzare solo gli oggetti della categoria scelta

Selezione categoria

Tutte	Elettrodomestici
 Luci	Porte
Luci dimmerabili	Telecamere
Clima	Luci RGB
MAX Touch Screen	Contatore
Antifurto	Modulo GSM
Automatismi	Ingressi analogici
Irrigazione	Uscite ausiliarie
Multimediali	


Ok


Annulla



H O M E & B U I L D I N G Y A C H T A U T O M A T I O N S E C U R I T Y S O L U T I O N

Scenari preferiti

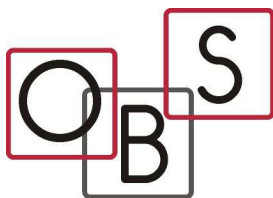


Selezionando questa funzione possiamo definire la pagina degli scenari preferiti. Nella pagina e' possibile inserire massimo 8 scenari preferito, personalizzando sia gli scenari che le immagini ad essi associate.



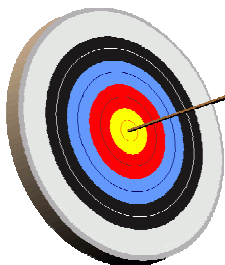
Toccando sull'immagine relativa allo scenario preferito viene evidenziato un cursore giallo, su questa selezione e' possibile:

- Aggiungere o sostituire uno scenario preferito
- Eliminare uno scenario
- Cambiare l'immagine associata allo scenario



H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

Scenari Periodici



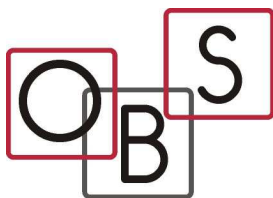
Mediante tale funzione è possibile programmare l'impianto in modo che vengano eseguiti automaticamente degli scenari in funzione del giorno e dell'orario impostati.

Data	Ora	Cadenza	Scenario
01/11/2012	14:36	Unica	Apri

Aggiungi Elimina Esci

Per impostare una nuova temporizzazione è sufficiente seguire le seguenti azioni:

- Toccare la casella “**Data**” per impostare ed impostare la data di esecuzione dello scenario;
- Toccare la casella “**Ora**” per impostare ed impostare l’orario mediante l’orologio
- Toccare la casella “**Cadenza**” per impostare la cadenza dell’esecuzione.
- Toccare la casella “**Scenario**” e scegliere lo scenario desiderato.

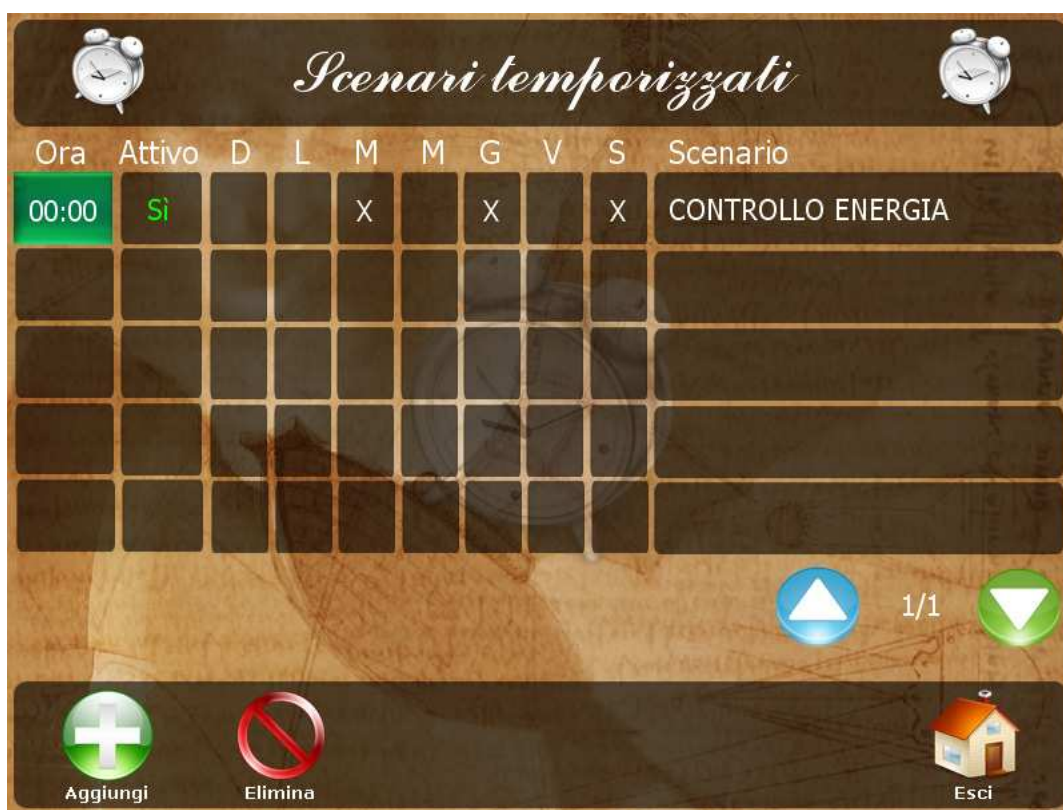


H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

Scenari Temporizzati



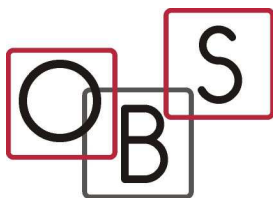
Mediante tale funzione è possibile programmare l'impianto in modo che vengano eseguiti automaticamente degli scenari in funzione del giorno e dell'orario impostati con cadenza settimanale.



ESEMPIO: Si pensi ad esempio ad un impianto in cui viene gestita una serie di uffici. Di questi uffici sono gestiti automaticamente gli accessi, l'accensione/spegnimento delle luci e degli impianti di condizionamento come segue:

- ✓ Alle 07:45, dal lunedì al venerdì, vengono accese le luci degli uffici.
- ✓ Alle 12:35, dal lunedì al venerdì, vengono chiuse le porte degli uffici e spente le luci (si attiva uno scenario di Uscita)
- ✓ Il rientro è, dal lunedì al mercoledì, alle 13:30, prima del rientro vengono riaperte le porte e accese le luci.
- ✓ Il rientro è invece alle 14:00 il giovedì e il venerdì.
- ✓ Alle 19:00 finisce l'orario di lavoro ed alle 19:15 viene spento tutto, luci e condizionatori.

Ogni riga descrive un evento temporizzato.



H O M E & B U I L D I N G Y A C H T A U T O M A T I O N S E C U R I T Y S O L U T I O N

E' possibile in ogni momento Abilitare/Disabilitare un evento toccando la zona "**Attivo**" dello scenario scelto.

SCENARIO NON ATTIVO:

evento non attivo che non viene eseguito

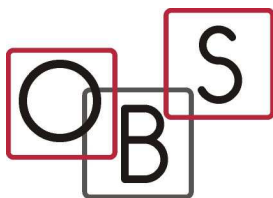
SCENARIO ATTIVO:

evento attivo che verrà eseguito nell'ora e giorno impostati.

Per impostare una nuova temporizzazione è sufficiente seguire le seguenti azioni:

- Toccare la casella "**Ora**" per impostare ed impostare l'orario mediante l'orologio .
- Toccare la casella "**Attivo**" per abilitare/disabilitare lo scenario.
- Toccare le caselle dei giorni della settimana per impostare l'attivazione/disattivazione dello scenario in quel giorno della settimana: se la casella è vuota in quel giorno lo scenario è disabilitato, se nella casella è presente l'iniziale del giorno della settimana, lo scenario in quel giorno è abilitato.

Toccare la casella "**Scenario**" e scegliere lo scenario desiderato.

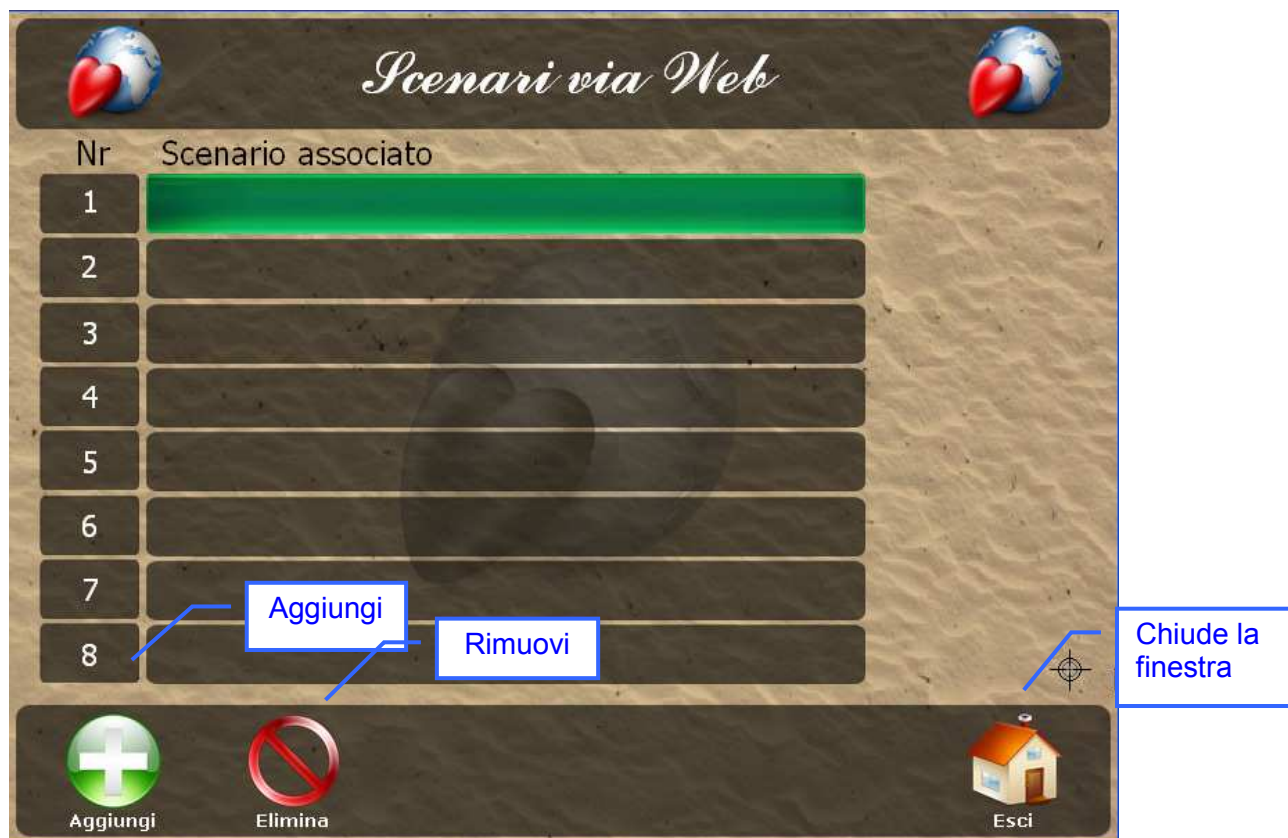


H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

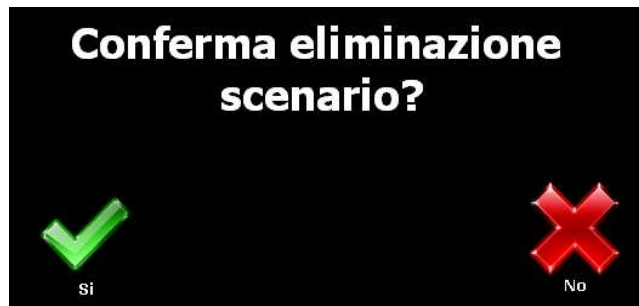
Scenari preferiti Web



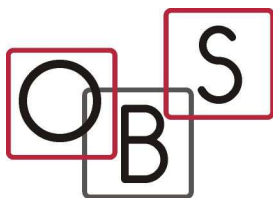
E' possibile effettuare l'associazione degli scenari programmati in Modus Vivendi all'applicazione I-Modus come qui di seguito descritto. Nella finestra principale viene presentato l'elenco degli scenari associati all'applicazione (fino ad un massimo di 8 scenari).



Per rimuovere uno scenario, selezionare dalla lista lo scenario che si desidera eliminare (nel caso di figura lo scenario numero 1 denominato Ambient Manager) e premere il tasto “**Elimina**”. Compare la finestra di conferma, premere “**SI**”:



Per aggiungere uno scenario selezionare dalla lista una casella libera o quella in cui si vuole sostituire uno scenario esistente e premere il tasto “**Aggiungi**”.



HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

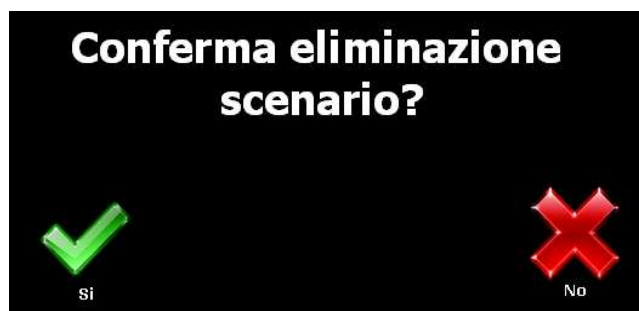
Scenari via SMS



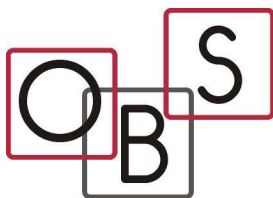
Questa funzione è accessibile solo se l'impianto è dotato di modulo GSM. E' possibile effettuare l'associazione degli scenari programmati in Modus Vivendi al modulo GSM come qui di seguito descritto. Nella finestra principale viene presentato l'elenco degli scenari associati al modulo GSM (fino ad un massimo di scenari).



Per rimuovere uno scenario, selezionare dalla lista lo scenario che si desidera eliminare (nel caso di figura lo scenario numero 1 denominato Ambient Manager) e premere il tasto “**Elimina**”. Compare la finestra di conferma, premere “**SI**”:



Per aggiungere uno scenario selezionare dalla lista una casella libera o quella in cui si vuole sostituire uno scenario esistente e premere il tasto “**Aggiungi**”. Inviando un sms con il messaggio “**ScenarioXX**” (XX viene indicato il numero dello scenario) al modulo GSM verrà eseguito lo scenario impostato in tabella.



H O ME & B UILDING
YACHT AUTOMATION
S ECURITY SOLUTION

Pulsanti scenario



Questa funzione consente all'utente finale la personalizzazione di alcuni pulsanti prestabiliti durante la realizzazione dell'impianto.

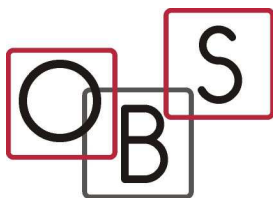
A tali pulsanti è possibile associare l'esecuzione di uno scenario.

Selezionando la funzione appare la mappa con l'ubicazione dei pulsanti scenario disponibili.

Cliccando sul pulsante scenario che si desidera editare appare la seguente finestra di conferma:



Toccando su “**Si**” appare la lista con l'elenco degli scenari disponibili in cui bisogna scegliere e confermare lo scenario da far eseguire al pulsante desiderato.



H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

Apri porta



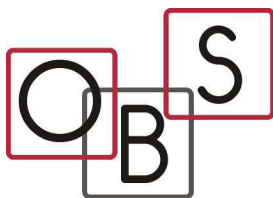
Nella pagina principale e' possibile attivare questa funzione, dopo aver toccato sull'icona appare la seguente schermata:



Appare un elenco delle porte gestite dal sistema di domotica.

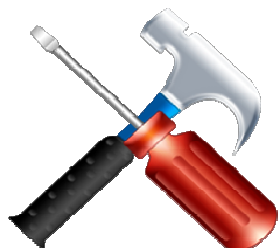
Toccando sull'icona a sinistra della scritta o sulla scritta stessa, viene eseguito il comando di apertura porta.

E' possibile in fase di progettazione definire quali sono le porte da poter aprire da questo pannello rapido.



HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

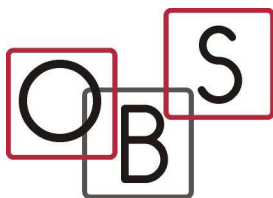
Impostazioni



Accedendo al menù Impostazioni sarà possibile accedere alle seguenti funzioni:



- Note.
- Configura Display
- Impostazione Scenari
- Temporizzazioni
- Agenda
- Rubrica
- Caffè Pronto..
- Parametri Impianto



HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

Note



La presente funzione realizza una sorta di agenda promemoria, per poter memorizzare appuntamenti, compleanni, scadenze ecc, ecc.

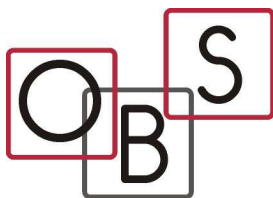
Toccando l'icona, compare a video la seguente finestra:

Data	Ora	Cadenza	Descrizione
18/09/2009	17:51	Unica	PROVA 5
18/09/2009	10:43	Unica	PROVA 4
18/09/2009	10:34	Unica	PROVA 3
18/09/2009	10:33	Unica	PROVA 2
18/09/2009	10:33	Unica	PROVA 1

Buttons at the bottom: **Aggiungi** (Add), **Elimina** (Delete), **Esci** (Exit).

Navigation: Up arrow, 1/2, Down arrow.

In essa compare la sequenza degli appuntamenti memorizzati. Per ogni appuntamento è possibile definire la descrizione dello stesso, l'ora in cui verrà visualizzato il promemoria e la cadenza. Per aggiungere o eliminare un elemento dalla lista utilizzare i due tasti in basso a sinistra della finestra. Prima di eliminare un elemento viene visualizzata la finestra di conferma:



H O M E & B U I L D I N G Y A C H T A U T O M A T I O N S E C U R I T Y S O L U T I O N

Imposta DATA

Vediamo ora come eseguire l'impostazione di un promemoria. Toccando sulla casella di un elemento nella colonna **Data**, compare la finestra per l'impostazione della data:

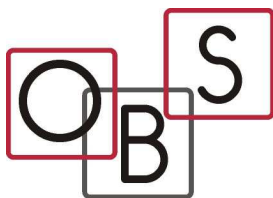


In finestra viene proposto il calendario mediante il quale è possibile impostare la data dell'appuntamento.

Imposta ORA

L'impostazione dell'ora avviene nel seguente modo. Toccando l'ora.





HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

Imposta CADENZA

La cadenza descrive la ricorrenza dell'evento. Toccando due volte di seguito velocemente la casella relativa alla cadenza di un evento, la cadenza viene ciclicamente impostata come segue:

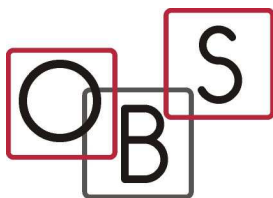
- ✓ **Unica:** il promemoria viene presentato una sola volta
- ✓ **Tutti i Giorni:** il promemoria viene ripresentato tutti i giorni alla medesima ora.
- ✓ **Ogni Settimana:** il promemoria viene ripresentato il medesimo giorno di ogni settimana (ad esempio tutti i Lunedì)
- ✓ **Tutti i Mesi:** il promemoria viene ripresentato il medesimo giorno di ogni mese (ad esempio il giorno 13 di ogni mese).
- ✓ **Tutti gli Anni:** il promemoria viene ripresentato il medesimo giorno di ogni anno (ad esempio la data di un compleanno)

Imposta DESCRIZIONE

Toccando la casella relativa alla descrizione di un evento compare a video una finestra che riporta una tastiera semplificata.



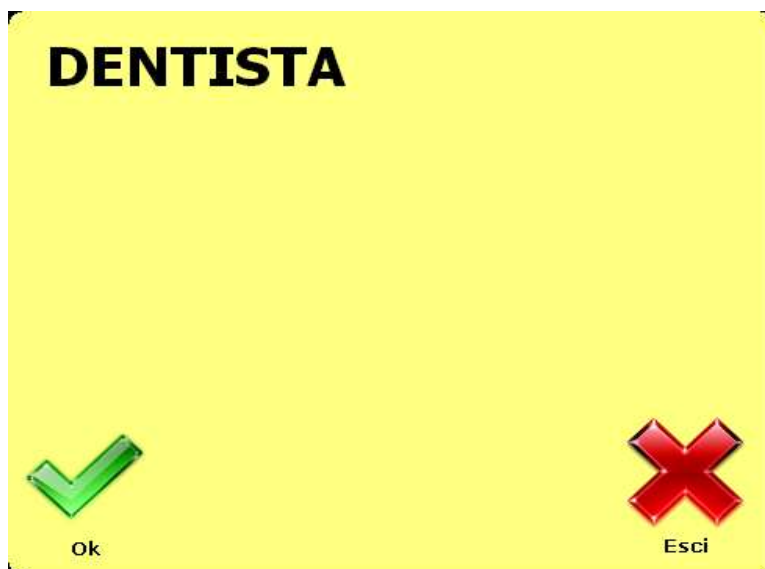
Digitare il testo del messaggio (lo stesso testo compare nella finestra di visualizzazione dell'evento), premere OK per la conferma del messaggio e il testo verrà salvato per l'evento.

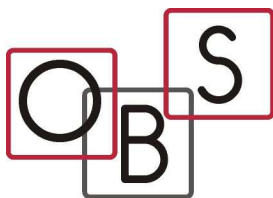


H O ME & B UILDING
YACHT AUTOMATION
S ECURITY SOLUTION

Visualizzazione MESSAGGIO

Allo scadere dell'evento, nell'ora e data impostate viene visualizzato in primo piano sulla finestra principale di Modus Vivendi una finestra che ricorda ora e data e descrizione dell'evento. Premendo OK la finestra viene chiusa.





H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

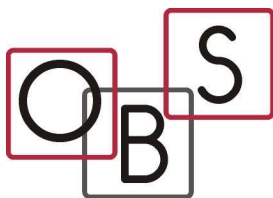
Configura display



La pressione del tasto “Configura display” apre un sub-menu la cui funzione è quella di personalizzare completamente le varie schermate di Modus Vivendi.
Dalla seguente finestra:



Il menù configura display racchiude al suo interno 8 diverse funzioni che descriveremo qui di seguito:



H O M E & B U I L D I N G Y A C H T A U T O M A T I O N S E C U R I T Y S O L U T I O N

Immagini



Questo pulsante permette di personalizzare l'immagine, o il gioco di immagini di sfondo del programma e/o di aggiungere un orologio analogico allo sfondo quando questo è in primo piano (funzione screen saver).



Immagini



Angelo.jpg
Bicicletta.jpg
Faro.jpg
Guernica.jpg
Kandinsky 2.jpg
Monte Baldo - Pra Alpentina Set
Monte Baldo - Pra Alpentina Set
Paesaggio.jpg
Paese.jpg
Panorama.jpg
primavera 11.jpg
starrynight.jpg
Treno.jpg
Veliero.jpg





Aggiungi

Permette di aggiungere nuove immagini personalizzate



Elimina

Elimina l'immagine



Cicla immagini

Cicla tutte le immagini



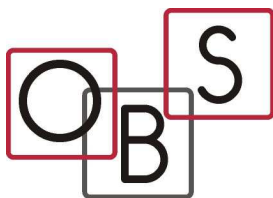
Attiva orologio

Attiva/Disattiva la funzione orologio



Esci

Salva le impostazioni ed esce.



H O M E & B U I L D I N G Y A C H T A U T O M A T I O N S E C U R I T Y S O L U T I O N

Attivando l'opzione "cicla immagini" queste cicleranno ogni 10 secondi solo se lo sfondo è in primo piano (finestra principale nascosta).

Selezionando un'immagine e successivamente il tasto elimina una nuova finestra chiederà la conferma per eliminare definitivamente l'immagine.

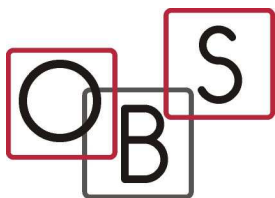
Attivando l'opzione "Attiva orologio" verrà visualizzato un orologio analogico davanti allo sfondo quando viene nascosta la finestra principale.

Cliccando il tasto "Aggiungi" è possibile aggiungere immagini personalizzate a quelle di sfondo. Per aggiungere nuove immagini seguire le seguenti istruzioni:

- Inserire una "Penna USB" contenente le immagini personalizzate da inserire nella relativa porta usb posta nella parte inferiore del PC MAX.
NOTA: Le immagini devono essere in formato 800 X 600, in formato .JPG e non devono essere contenute in alcuna cartella.
- Premere il tasto "Aggiungi".
- Una nuova finestra mostrerà l'elenco delle immagini trovate all'interno della periferica USB collegata al MAX che possono essere importate.
- Selezionare l'immagine desiderata (verrà visualizzata un'anteprima a fianco) e premere il tasto "OK".
- L'immagine scelta è stata ora salvata all'interno del pc MAX e potrà essere selezionata per essere visualizzata come sfondo.

NOTA: è possibile importare solo 1 immagine per volta. Per importare ad esempio 5 immagini è necessario ripetere il procedimento 5 volte.

Le immagini vengono salvate SOLO sul PC in cui è collegata la periferica UBS. Se si possiedono più MAX e si vuole importare le stesse immagini su tutti i pc è necessario ripetere le operazioni di importazione su tutti i Computer dell'impianto.



H O M E & B U I L D I N G Y A C H T A U T O M A T I O N S E C U R I T Y S O L U T I O N

Sfondo

Questo pulsante permette di personalizzare l'immagine di sfondo delle varie schermate operative di Modus Vivendi.



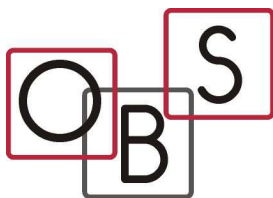
Cambio schermata



Conferma la
selezione

Area in cui è possibile scegliere
l'immagine di sfondo

Annulla le
modifiche

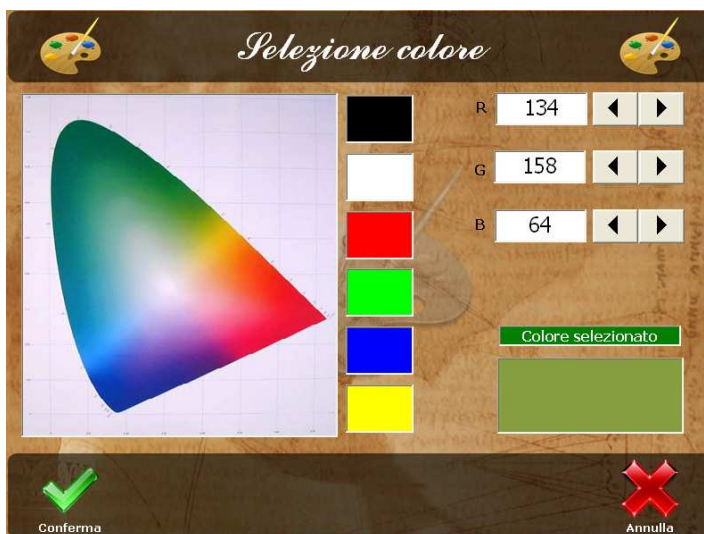
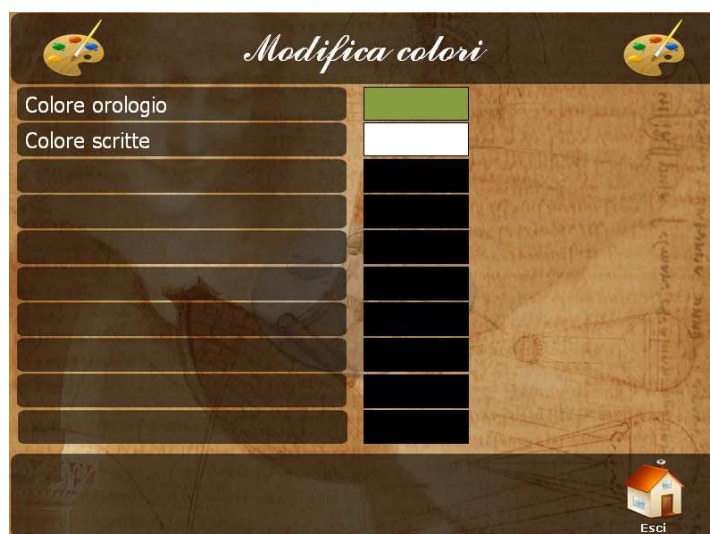


H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

Colori



Questo pulsante permette di personalizzare il colore delle lancette dell'orologio nella funzione screen saver e il colore delle scritte all'interno delle varie videate di Modus Vivendi.



Per cambiare colore bisogna:

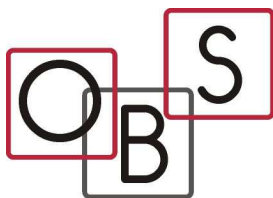
Cliccare sul colore da modificare; si apre quindi la schermata di selezione del colore (immagine di destra).

Per cambiare colore esistono 3 metodi:

1. Selezionare un colore tra quelli di default presenti nella parte centrale della finestra.
2. Cliccando l'immagine posta nella finestra verrà selezionata la gradazione del colore che è stata scelta.
3. Impostare il colore desiderato inserendo i 3 valori RGB nelle caselle a sinistra usando le apposite frecce.

In tutti i casi è comunque possibile vedere un'anteprima del colore scelto.

Una volta scelto il colore desiderato uscire dalla finestra premendo il tasto Conferma oppure Annulla per annullare le modifiche apportate.



H O M E & B U I L D I N G Y A C H T A U T O M A T I O N S E C U R I T Y S O L U T I O N

Modifica Home page



Questo pulsante permette di personalizzare il funzionamento delle 8 icone presenti sulla Pagina Principale di Modus Vivendi.

Area Selezionata **Zone modificabili**

Modifica pagina principale

Funzione: Sicurezza

Testo: Sicurezza

Oggetto/Scenario:

Modalità di accesso: Senza Password

Immagine **Meteo** **Camera** **Radio** **Mp3** **Esci**

Apre la schermata di scelta delle immagini delle 8 icone principali

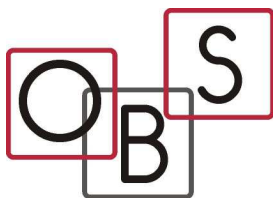
Abilita /disabilita il tasto meteo

Abilita /disabilita il tasto camera

Abilita /disabilita il tasto radio

Abilita /disabilita il tasto Mp3

Uscita dalla pagina salvando le impostazioni



HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

Per personalizzare la funzione del singolo oggetto è sufficiente seguire i seguenti punti:

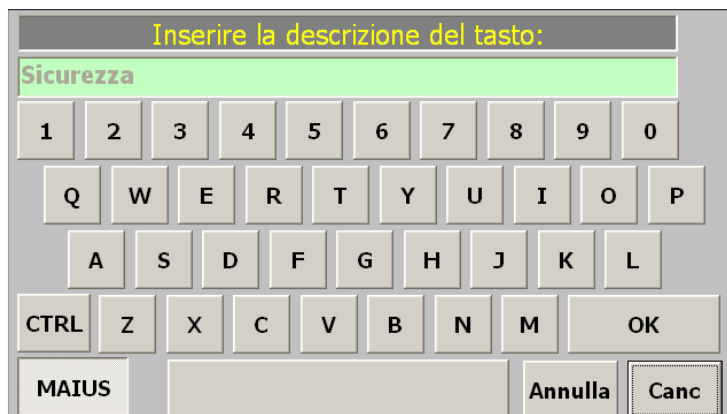
- **Selezionare il tasto da editare** (l'area selezionata è contornata da una cornice gialla)

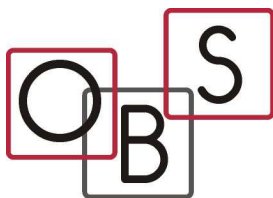


- **Cliccare l'area "Funzione";**
si apre quindi una finestra in cui è possibile scegliere le varie funzioni che possono essere; selezionare la funzione desiderata e premere **Ok** per confermare o **Annulla** per uscire.



- **Cliccare l'area "Testo";**
si apre ora una tastiera su schermo con cui è possibile inserire il testo da visualizzare sotto l'immagine associata alla funzione scelta. Inserire il testo e confermare con **OK** o **Annulla** per uscire senza apportare modifiche.

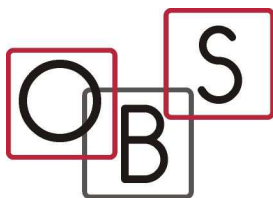




H O M E & B U I L D I N G Y A C H T A U T O M A T I O N S E C U R I T Y S O L U T I O N

- **Premere il tasto “Immagine”;**
si apre una schermata in cui è possibile scegliere un’immagine da associare alla funzione precedentemente scelta





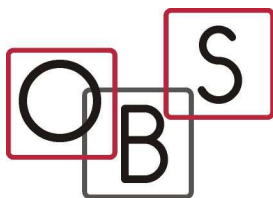
H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

Modifica data e ora



Questo pulsante permette di modificare data e ora del sistema.





H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

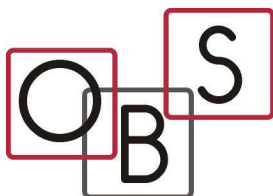
Cambio lingua



Questo pulsante permette di modificare il linguaggio del sistema tra quelli disponibili (attualmente sono attivi solo Italiano e Inglese).

Toccare la bandiera della lingua voluta e premere salva.





H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

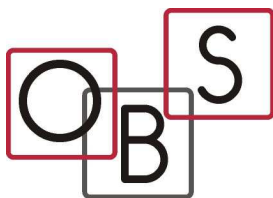
Spegnimento display



Questo pulsante permette di modificare le impostazioni relative allo spegnimento del display.

Setting	Value	Decrease	Increase
Inizio spegnimento	23:00	Green Down Arrow	Blue Up Arrow
Fine spegnimento	05:00	Green Down Arrow	Blue Up Arrow
Minuti attesa spegnimento	5	Green Down Arrow	Blue Up Arrow
Secondi uscita pagina	Mai	Green Down Arrow	Blue Up Arrow
Minuti attivazione screen saver	15	Green Down Arrow	Blue Up Arrow

Esci



H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

Pulizia display



Questo pulsante permette di poter operare una pulizia del display senza attivare nessuna funzione.

Procedere con la
pulizia del display

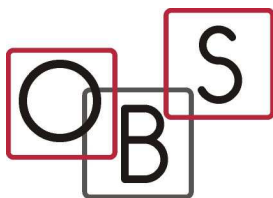
28 secondi

Utilizzare un panno non abrasivo e leggermente inumidito.
Utilizzare solo acqua. Evitare prodotti contenenti alcool
potrebbero lasciare aloni!!

Configura scenari



Questo pulsante permette di accedere alla pagina di configurazione degli scenari.
Vedi paragrafo scenari descritto in precedenza (vedere pagina 35).



H O M E & B U I L D I N G Y A C H T A U T O M A T I O N S E C U R I T Y S O L U T I O N

Controllo accessi



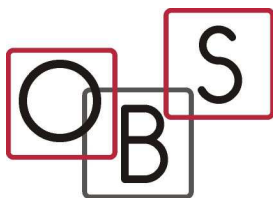
La presente funzionalità permette di gestire gli accessi all'edificio e/o abitazione. Per *ACCESSO* si intende in generale, ogni passaggio di una chiave elettronica in prossimità di un lettore Transponder o di un impronta digitale che viene riconosciuta da un lettore biometrico.

Ad una chiave e/o ad un dito è possibile associare una serie di funzioni e caratteristiche che ora andiamo a descrivere. Premendo l'icona del Controllo Accessi, compare la seguente finestra in cui vengono riportate le funzioni disponibili legate agli Accessi.



Da questo menù è possibile selezionare le seguenti funzioni:

- **Gestione utenti**
- **Gestione categorie**
- **Assegnazione Scenari**
- **Archivio accessi**



HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

Gestione utenti



Questo pulsante permette di accedere alla pagina di gestione degli utenti abilitati all'accesso.

Nome utente	Ab.	Categoria	Cod.
MICK	Si	APPARTAMENTO	No

1/1

Aggiungi Rimuovi Acq.impronte Acq.chiavi Per categoria Esci

Da questo menù e' possibile:

- Aggiungere un nuovo utente.
- Eliminare un utente.
- Acquisire le impronte dell'utente selezionato.
- Assegnare una chiave tipo transponder all'utente selezionato.
- Visualizzare gli utente o per ordine alfabetico o per categoria di appartenenza.

Per inserire un nuovo utente premere il tasto **Aggiungi**. Compare la tastiera su schermo in cui viene chiesto di inserire il nome del nuovo utente .

Inserire nome utente per lettore biometrico

Cristiano

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

q w e r t y u i o p

a s d f g h j k l

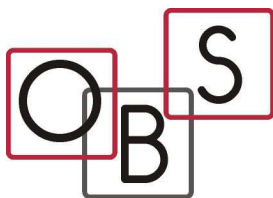
z x c v b n m OK

MAIUS Annulla Canc

Premere OK per confermare. Compare una finestra in cui viene chiesto di selezionare la **categoria** alla quale si vuole fare appartenere l'utente inserito; selezionare la categoria desiderata e premere il tasto di uscita:

A questo punto il nuovo utente è stato inserito nella lista degli utenti presenti.

Selezionare l'utente e poi premere il tasto **“Acq. Impronte”** per iniziare la procedura di memorizzazione delle impronte della mano.



H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

Acquisizione impronte

Compare la seguente finestra:



Premere le frecce in alto per **Selezionare il lettore** (se ce ne fosse più di uno) presso il quale viene effettuata la procedura di Acquisizione dell'impronta.

NOTA: L'acquisizione dell'impronta può essere effettuata da qualsiasi lettore presente nell'impianto. Terminata l'acquisizione dell'impronta, l'utente può effettuare l'accesso su TUTTI i lettori presenti nell'impianto.

Una volta selezionato il lettore, scegliere il dito da memorizzare toccando la punta del dito nell'immagine in figura e poi premere il tasto "Acq.Impronta". A questo punto recarsi presso il lettore e appoggiare il dito selezionato sopra il sensore del lettore per 4 volte:

- Durante la fase di lettura il LED BLU si accende;
- Non appena l'impronta viene acquisita il LED si spegne
- Sollevare il dito ed appoggiarlo nuovamente per la lettura successiva.

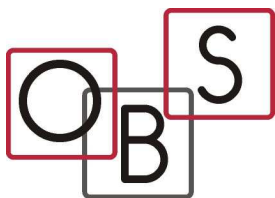
Ogni utente può memorizzare tutte e 10 le dita delle mani; le impronte già memorizzate vengono contrassegnate dalla scritta "OK".

Alla fine della quarta lettura dell'impronta, quest'ultima viene memorizzata sul touch screen.

Attendere qualche secondo ed appoggiare nuovamente il dito selezionato sul lettore: se si accende il LED verde l'impronta è stata acquisita correttamente se si accende il LED ROSSO riprovare una seconda volta e quindi, in caso di esito ancora negativo, ripetere la procedura di memorizzazione dell'impronta.

In caso di impronte difficili da acquisire consigliamo l'utilizzo della procedura di Acquisizione semplice.

La procedura per l'acquisizione è la stessa ma consente una modalità di acquisizione dell'impronta più immediata.



H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

Acquisizione chiavi transponder

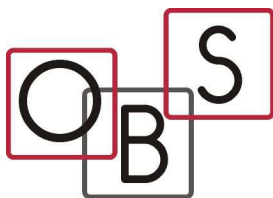
Per aggiungere una chiave transponder ad un utente selezionare l'utente a cui associare la chiave e successivamente, toccando sulla voce “Acq.Chiavi” apparirà la seguente schermata:

Passare la nuova chiave da un lettore qualsiasi

Codice	Codice chiave....
Lettore	
Categoria	

Passando la chiave transponder da un qualsiasi lettore presente nell'impianto verrà memorizzata la chiave e assegnata all'utente selezionato.

Se, inavvertitamente, quella chiave fosse già stata in precedenza associata ad un altro utente un messaggio avvertirà del “padrone” della tessera.



H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

Gestioni Categorie



Premendo il tasto Gestione Categorie, viene visualizzata la finestra con l'elenco delle categorie di Chiavi presenti nel sistema.

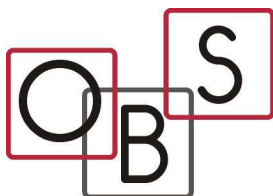
Come anticipato ad ogni categoria possono corrispondere caratteristiche specifiche per la categoria stessa.



Aggiunge
categoria

Elimina
categoria

Temporizzazioni



H O ME & B UILDING
YACHT AUTOMATION
S ECURITY SOLUTION

Fasce orarie

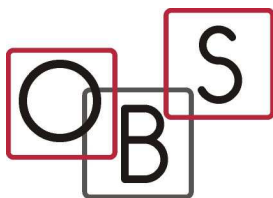
Categoria: APPARTAMENTO

Abilitazione	Dalle	Alle	Dalle	Alle
Lunedì	00:00	23:59		
Martedì	00:00	23:59		
Mercoledì	00:00	23:59		
Giovedì	15:30			
Venerdì	00:00	23:59		
Sabato	00:00	23:59		
Domenica	00:00	23:59		

 Sempre abilitato  Disabilitato  Modifica  Esci

Le impostazione delle fasce orarie, hanno cadenza settimanale, ciò significa che l'impostazione programmata viene ripetuta per ogni settimana dell'anno.

E' possibile selezionare ogni giorno della settimana e per questo effettuare la programmazione.



H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

Assegnazione Scenari



Questa funzione permette di assegnare uno scenario all'utente, alla categoria di chiavi o a tutti e ad un certo accesso.
E' possibile assegnare uno scenario differente per ogni accesso presente nell'impianto.
Premendo il tasto Assegnazione Scenari, compare la seguente finestra:

Chi	Dove	Come	Cosa
APPARTAMENTO	Porta ingresso	Indice mano destra	APRI PORTA
PROVA			

1/1

Utenti Categorie Tutti Elimina Salva Esci

Da questa schermata e' possibile impostare le azioni che si vogliono compiere a seconda del lettore o dell'impronta.

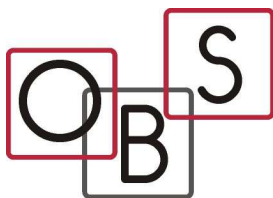
Nella colonna **Chi** è possibile decidere chi sarà a compiere l'azione (un utente, oppure una categoria di utenti o tutti gli utenti abilitati). Per passare dalla lista degli utenti a quella delle categorie e viceversa toccare il relativo pulsante nella barra in basso.

Nella colonna **Dove** è possibile decidere dove tale azione verrà compiuta cioè da quale accesso, sia esso un accesso a transponder o lettore di impronte digitali.

Nella colonna **Come** è possibile decidere quale tipo di azione verrà compiuta, nel caso del lettore di impronte digitale si sceglierà il dito, mentre nel caso del lettore transponder si potrà decidere l'azione da compiere tra: se l'antifurto e' inserito o disinserito, oppure se viene eseguito un singolo o doppio passaggio del transponder.

Nella colonna **Cosa** è possibile decidere lo scenario che verrà eseguito.

Una volta assegnati gli scenari, salvare le impostazioni tramite il tasto "Salva".



HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

Archivio Accessi



La presente funzione consente di verificare l'archivio accessi nel nostro sistema: chi è entrato, chi ha provato ad entrare, da dove è stato effettuato o tentato l'accesso in che ora e data. E' uno strumento di controllo e verifica della funzionalità del sistema (ad esempio se una chiave è stata riconosciuta o meno) e per avere un'immagine della cronologia degli accessi.

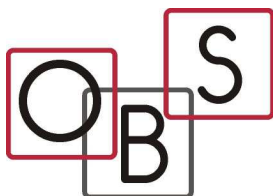
Subito appare una finestra in cui bisogna scegliere il giorno in cui si desidera monitorare gli accessi o i tentati accessi.



La finestra che viene presentata dopo la scelta del giorno è la seguente:

Gli accessi sono presentati in un elenco in ordine crescente di data e ora: l'ultimo accesso in lista è il più recente.





H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

L'elenco è una tabella le cui colonne sono:

1. La prima colonna è l'ora e la data dell'accesso.
2. La seconda è il lettore transponder o il lettore biometrico nel quale è stato effettuato l'accesso
3. La terza colonna è il tipo di accesso:
 - Per i lettori transponder I.
 - Per i lettori biometrici i numeri da 0 a 9 stanno a riconoscere il dito riconosciuto, mentre E sta ad indicare un'impronta non riconosciuta:
 - Da 0 a 4 indicano le dita dal pollice al mignolo della mano destra;
 - Da 5 a 9 indicano le dita dal pollice al mignolo della mano sinistra
4. La quarta colonna descrive l'utente ossia il nome della chiave o del possessore dell'impronta come descritto nella sezione Gestione Chiavi o gestione utenti biometrico
5. La quinta colonna descrive l'esito dell'accesso;
l'esito rientra in una delle seguenti categorie:
 - Codice Chiave non riconosciuto : si tratta di una nuova chiave che non è stata registrata nel sistema; la chiave non ha accesso.
 - Fascia Oraria non abilitata: la chiave è riconosciuta, ma non è abilitata in quella fascia orario e quindi non ha accesso
 - OK: accesso avvenuto correttamente.
 - Tessera non abilitata: la chiave, anche se riconosciuta, è stata disabilitata e quindi non ha accesso.
6. La sesta e ultima colonna identifica la categoria di appartenenza dell'utente.

Cliccando il pulsante ricerca si entra in una finestra in cui si possono inserire dei parametri di filtraggio.

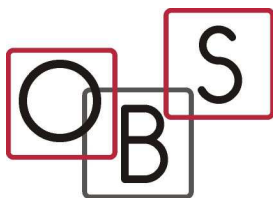
Archivio accessi del 22 febbraio 2010

Lettore
Porta ingresso Tutti

Utente
Tutti

Esito
Tutti

Ricerca Salva Cancella Esci



H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

Rubrica



La funzione “Rubrica” consente di inserire e di avere sempre disponibili a video gli indirizzi e i numeri di telefono utili e delle persone care.

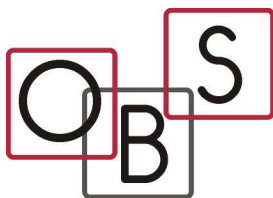
La rubrica e' divisa in ordine alfabetico e toccando sulle lettere presenti lateralmente andremo a visualizzare solo i nominativi con il cognome della lettera selezionata.



Toccando sul nome si visualizzano tutti i dati della persona interessata (Cognome, Nome, Indirizzo, numero di telefono, numero di cellulare, contatto Skype, E-Mail).

Le operazioni possibili sono:

- Aggiungere un elemento alla rubrica
- Eliminare un elemento dalla rubrica
- Modificare i dati di un elemento già esistente in rubrica



H O M E & B U I L D I N G Y A C H T A U T O M A T I O N S E C U R I T Y S O L U T I O N

Caffè pronto



La funzione **Caffè pronto** è una funzione che consente di inviare un messaggio a video e/o eseguire uno scenario allo scadere di un tempo impostato.

Ad esempio:

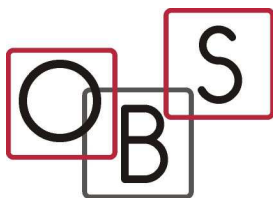
mettendo il caffè sulla piastra elettrica, e impostato il timer sul touch screen, allo scadere del tempo si verrà avvisati con un segnale a video.

Se si era creato uno scenario con impostato lo spegnimento della piastra elettrica e lo si era associato al timer creato, oltre all'avviso il sistema spegnerà automaticamente la piastra elettrica.

*Caffè pronto..*

Messaggio	mm:ss	Scenario
Caffè pronto	03:30	Spegni piastra
Torta cotta	45:00	Spegni forno
	00:00	
	00:00	
	00:00	

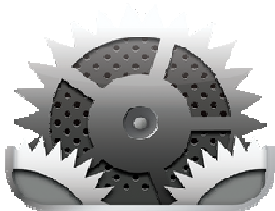
StartStopEliminaEsci



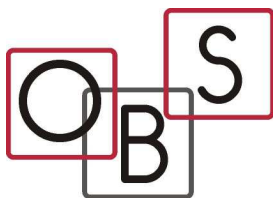
H O M E & B U I L D I N G Y A C H T A U T O M A T I O N S E C U R I T Y S O L U T I O N

Parametri impianto

Funzione protetta da password. Accedendo al menù parametri impianto sarà possibile accedere alle seguenti funzioni:



- Allarmi e segnalazioni
- Cambio password
- Controllo Carichi
- Archivio Eventi
- Internet Pesam
-
- Configurazione antifurto
- Parametri Installatore



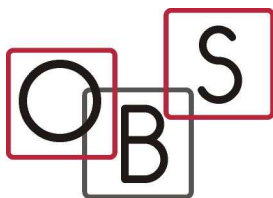
H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

Allarmi e segnalazioni

Accedendo al menù allarmi e segnalazioni sarà possibile accedere alle seguenti opzioni:



- Stato allarmi
- Ingressi analogici
- Uscite ausiliarie
- Stato contatori

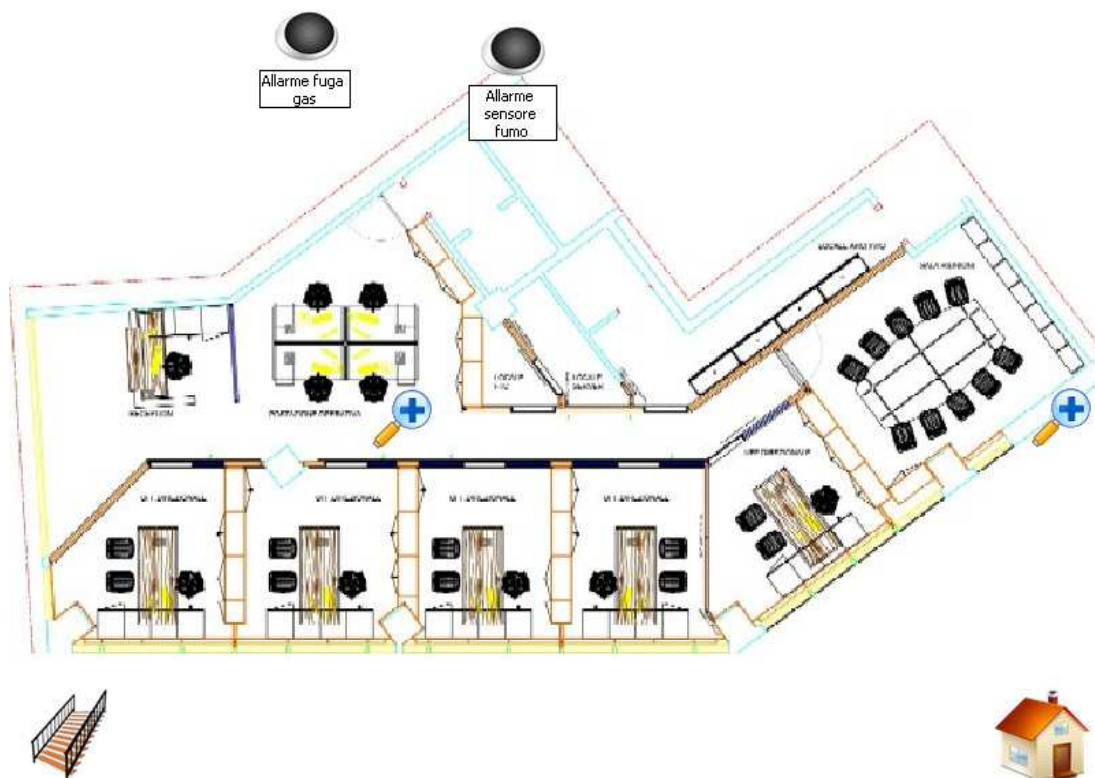


HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

Allarmi-Indicatori



Tale funzione permette l'impostazione degli indicatori di allarme o di funzionamento impostati nel sistema. Toccando l'icona compare la finestra che rappresenta la struttura dell'abitazione, finestra del tutto simile a quella vista in precedenza per i sensori antifurto. In questo caso la finestra denominata "Segnalazioni" riporta però solo gli indicatori rappresentati mediante le seguenti icone:



INDICATORE NERO:

NON ATTIVO:

l'icona rappresenta l'indicatore presente ed il suo stato non attivo.



INDICATORE ROSSO:

ALLARME ATTIVO:

rappresenta un allarme attivo (ad esempio fuga gas).

Un allarme attivo è SEMPRE associato un pop-up a schermo.

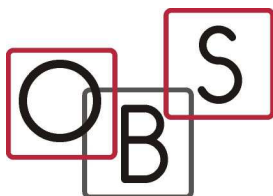


INDICATORE VERDE:

ATTIVO:

rappresenta un funzionamento attivo (ad esempio caldaia accesa).

Un funzionamento attivo è visibile anche sulla barra di stato nella finestra principale.



H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

Toccando l'icona di un indicatore di allarme, compare la seguente finestra:



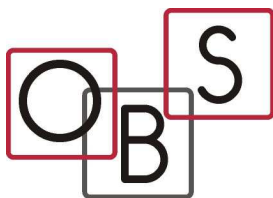
In tale finestra viene riportata la descrizione dell'indicatore e lo stato dello stesso.
In caso di attivazione della condizione di allarme, l'indicatore apre la seguente finestra:



La finestra descrive ora e data di attivazione dell'allarme, la descrizione ed il numero di allarmi in quel momento attivi. Per uscire dalla segnalazione di allarme esistono i due pulsanti Reset ed Ok:

Reset Permette di chiudere tutte le segnalazioni di allarme presenti in quel momento

Ok Chiude SOLO la segnalazione di allarme correntemente visualizzata (ad esempio se ci fossero n segnalazioni di allarme contemporaneamente presenti, mediante il tasto Ok posso vederle visualizzate tutte ed n in sequenza).



H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

Ingressi Analogici



La presente funzione permette di monitorare tutti gli Ingressi Analogici presenti nel sistema.

Ad esempio un ingresso analogico potrebbe essere un amperometro che permette di verificare quali sono i consumi dell'abitazione o il livello di una vasca o altre tipologie di misurazioni di tipo analogico.



Ingressi analogici : luxmetro

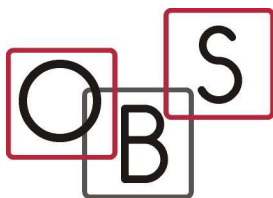
Nel caso di ingressi analogici collegati ad un luxmetro per la misura dell'intensità luminosa apparirà una schermata di questo tipo:



Dove a seconda del livello di luminosità sarà possibile associare uno scenario.

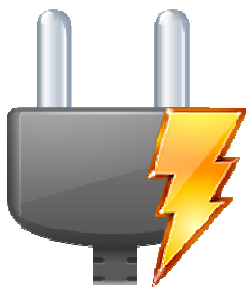
L'esecuzione dello scenario in funzione della luminosità e' soggetto ad alcune limitazioni:

- Sempre
- In funzione di fasce orarie
- Mai (disabilitato)



H O M E & B U I L D I N G Y A C H T A U T O M A T I O N S E C U R I T Y S O L U T I O N

Uscite ausiliarie



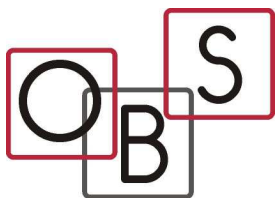
Mediante tale funzione vengono visualizzati nella finestra che riporta le mappe dell'abitazione, tutti gli oggetti di tipo Uscita Ausiliaria.

L'oggetto Uscita Ausiliaria ha un funzionamento del tutto simile agli oggetti Luci o Prese Comandate, cioè va direttamente a comandare l'uscita di un modulo digitale del sistema.

La differenza sostanziale con gli oggetti prima elencati è che l'Uscita Ausiliaria, non è accessibile direttamente dalla schermata principale del Modus Vivendi, ma solo dalla finestra Impostazioni del programma ed è quindi sempre protetta da password.

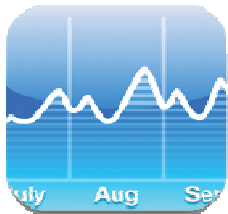
Toccando l'icona di un'uscita ausiliaria, viene visualizzata la finestra di impostazione della stessa. Da tale finestra è possibile direttamente Accendere/Spegnere tale uscita, e vederne lo stato od impostarne il funzionamento temporizzato.





H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

Stato contatori

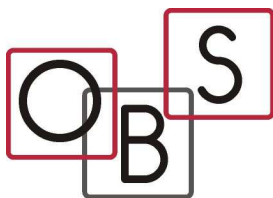


Mediante tale funzione vengono visualizzati nella finestra lo stato dei contatori presenti nell'impianto.

Descrizione	Valore cor
Contatore 1	56
Contatore 2	50

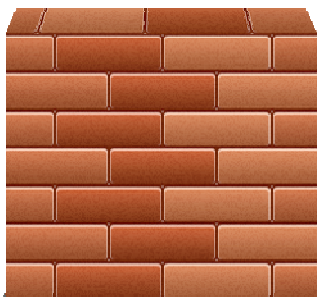
AzzeraEsci

Da questa pagina e' possibile visualizzare lo stato dei contatori (esempio in un ufficio il numero delle persone presenti) e poter azzerare il conteggio.



H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

Configurazione Password



Alcune delle funzionalità del software Modus Vivendi particolarmente importanti e/o “pericolose” sono protette da Password in modo che non tutti gli utenti vi abbiano accesso ma solo gli utenti autorizzati che conoscono tale codice.

Per default (configurazione standard di sistema) alcune funzioni sono SEMPRE protette da password:

- Antifurto
- Sensori Antifurto
- Parametri Impianto

Per altre funzionalità, l'utente può decidere quali proteggere con Password e quali lasciare libere.

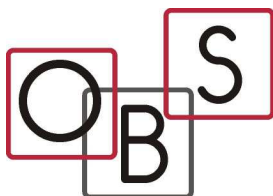


Cambio password cliccando sull'icona relativo alla password da cambiare: Utente, Ausiliari, Installatore. Digitare prima quella vecchia e poi quella nuova.

Il software prevede la gestione di tre livelli di password:

- Utente: autorizzato ad accedere a qualsiasi pagina ad eccezione della pagina riservata all'installatore
- Installatore: autorizzato ad accedere solo alla pagina “Parametri Installatore” (solo dopo che l'utente ha permesso l'accesso alla pagina parametri)
- Ausiliari: password che ha funzionalità simili all'utente per quanto riguarda la gestione dell'antifurto ma può essere attivato/disattivato dall'utente principale, non accede ai menù di impostazioni.
- Web: password per accedere all'applicativo I-Modus

E' possibile decidere da questa pagina quali sono le pagine accessibili dall'utente, dall'ausiliario e decidere se



H O M E & B U I L D I N G Y A C H T A U T O M A T I O N S E C U R I T Y S O L U T I O N

certe pagine debbono o meno essere protette da password.

Per tutte le funzioni protette da Password, toccando sul monitor la relativa icona, compare a video la seguente finestra di richiesta Password:



La Password è un numero a 5 cifre. Digitare la Password toccando la tastierina numerica (compare una X per ogni cifra digitata) e premere il tasto OK per la conferma.

Password di DEFAULT per UTENTE:

11111

Password di DEFAULT per AUSILIARIO:

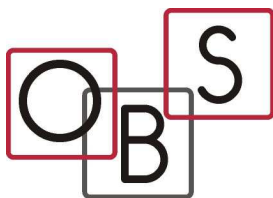
22222

Password di DEFAULT per installatore:

99999

Password di DEFAULT per Web :

11111



HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

Gestione carichi



Il sistema di GESTIONE CARICHI effettua un controllo in tempo reale del consumo istantaneo di un impianto elettrico.

La linea elettrica controllata dal modulo controllo carichi deve essere quella che alimenta i dispositivi che vengono controllati.

Scopo della Gestione Carichi è monitorare i consumi per evitare che intervenga un distacco della fornitura di energia elettrica per sovraccarico.

Questa finestra serve per la configurazione della gestione carichi.

Vediamo il significato dei valori e dei parametri riportati in finestra:

Priorità
Abilitazione
Descrizione
Tempo di stacco
Potenza (W)

Gestione Carichi

Pr.	Ab.	Descrizione	Min.	Watt	
1	Si	3 - 4	2	1000	Soglia di intervento (Watt)
2	Si	Uscita Ausiliaria 1	2	1000	500
3	Si		2	300	
4	Si	Lavatrice	2	1000	Soglia di stacco immediato (Watt)
5	No		2	1000	1250
6	No		2	1000	
7	No		2	1000	Tempo di campionamento (Sec.)
8	No		2	1000	5

Assorbimento

2

Watt

Aggiungi

Elimina

Priorità +

Priorità -

Esci

NUOVO Carico
ELIMINA Carico
Cambio Priorità
Uscita

La finestra va letta ed interpretata come una tabella di carichi in cui ogni riga descrive un carico.

PRIORITA': definisce il livello di priorità/importanza del carico, il carico con priorità 1 è il primo (il meno importante) ad essere staccato, il carico 8 è l'ultimo (il più importante) ad essere staccato.

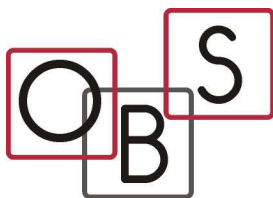
ABILITAZIONE: abilita o disabilita il distacco, in base ai consumi, sul carico in questione.

DESCRIZIONE: descrizione del carico.

MIN.: è il tempo di distacco del carico.

WATT: è la potenza nominale del carico che si sta controllando.

Il modulo Gestione carichi gestisce quindi sino ad **8 carichi**. Ovviamente sotto la stessa presa comandata poi



HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

possono essere presenti altre prese in modo da dividere i carichi in zone di carico.

Un carico è un qualsiasi dispositivo per il quale il sistema domotico può forzare l'accensione spegnimento.

Gli oggetti che la gestione carichi può controllare, appartengono alle seguenti categorie:

1. PRESE COMANDATE
2. LUCI
3. USCITE AUSILIARIE

Eliminare un carico dalla lista

Per **ELIMINARE** un oggetto inserito nella lista dei carichi controllati basta selezionarlo toccando la riga corrispondente; quest'ultima si illumina.

Premere il tasto "**Elimina**".

Compare la finestra di conferma dell'eliminazione, premere "**Si**".

La riga per la quale è stata effettuata l'eliminazione rimane vuota.

Cambiare la priorità di un carico in lista

Per cambiare la priorità di un carico selezionare la riga in cui è presente il carico e premere i tasti "**Priorità +**" o "**Priorità -**" rispettivamente per far "salire e scendere" il carico nella lista dei carichi memorizzata.

Aggiungere un carico alla lista

Per **AGGIUNGERE** un carico nella lista degli elementi da controllare:

- Toccare la riga nella quale si desidera aggiungere un carico.
- Premere il tasto "**Aggiungi**".
- Compare la finestra qui sotto riportata in cui viene riportato l'elenco degli oggetti disponibili che si desidera inserire nella gestione carichi.
- Selezionare il carico desiderato e confermare con il tasto "**Seleziona**".

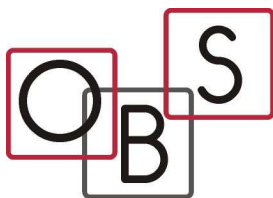


Inserito un carico nella lista vanno impostati i parametri del carico:

- Il tempo per il quale il carico rimane distaccato quando il controllo carichi entra in funzione.
- La potenza nominale del carico (assorbimento in Watt).

Cambiare i parametri di un carico

Sul lato destro della schermata della Gestione Carichi sono presenti 3 parametri da impostare (impostazione che in genere effettua l'installatore dell'impianto) per un corretto funzionamento del controllo.



H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

Tali parametri sono:

1. Soglia di intervento
2. Soglia di stacco immediato
3. Tempo di campionamento

Soglia di Intervento: E' la soglia al di sopra della quale inizia l'intervento del controllo carichi con stacco temporizzato dei carichi. Questa corrisponde in genere alla portata nominale del contatore del fornitore di energia.

Soglia di stacco immediato : E' la soglia al di sopra della quale entra in funzione lo stacco immediato dei carichi come di seguito spiegato. Questa soglia corrisponde in genere alla portata massima del contatore di energia elettrica come da contratto con il fornitore.

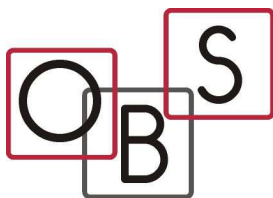
Tempo di campionamento: E' il periodo con il quale vengono effettuati i controlli di assorbimento dell'impianto. L'intervallo di programmazione è 5-60 sec.

STACCO TEMPORIZZATO: Superata la soglia di intervento il sistema disalimenta i carichi in ordine di priorità scollegandone 1 ogni tempo di campionamento finché si arriva al di sotto della soglia di intervento

STACCO IMMEDIATO: Superata la soglia di stacco immediato il sistema disattiva contemporaneamente, in ordine di priorità, tutti i carichi necessari affinché i consumi scendano al di sotto della soglia di intervento.

Per modificare i valori di soglia e tempo di campionamento è sufficiente cliccare sul valore da modificare e, all'apertura della solita tastiera numerica, inserire il valore desiderato.

ATTENZIONE: Questa modifica, se fatta in modo errato, può causare il malfunzionamento dell'impianto elettrico. Consultare il proprio tecnico di fiducia prima di apportare modifiche a questi parametri.



Archivio Eventi



Tale funzione riporta in ordine crescente di anzianità (ossia il primo evento della lista è il più recente, l'ultimo in lista è il più vecchio, il primo registrato) gli eventi che sono avvenuti nel sistema.

All'apertura dell'Archivio Eventi una finestra permette di scegliere il giorno che si desidera visionare.

Di default il sistema memorizza gli eventi degli ultimi 15 giorni: tale parametro è modificabile e tale modifica può essere effettuata solo da installatore autorizzato.

Gli eventi registrati sono quelli che riguardano, l'attivazione di scenari, le operazioni sull'antifurto...ecc.

Ogni evento viene descritto da:

- * data e ora in cui si è verificato;
- * codice che descrive il tipo di evento;
- * breve descrizione dell'evento stesso.

Eventi di sistema del 25 febbraio 2010

Ora	Log	Descrizione
17.25.17	00	Mandingo Stop
17.25.05	02	Ripristino modulo DALI numero: 1
17.24.35	02	Errore modulo DALI: 0 Net:4
17.24.26	02	Ripristino modulo DALI numero: 2
17.23.55	02	Errore modulo DALI: 1 Net:4
17.23.41	02	ModusVivendi Stop Client 2 IP: 127.0.0.1
17.23.25	02	Ripristino modulo DALI numero: 1
17.23.15	02	Errore modulo DALI: 0 Net:4
17.22.25	02	Ripristino modulo DALI numero: 1
17.22.24	02	Errore modulo DALI: 0 Net:4
17.21.14	02	Ripristino modulo DALI numero: 1
17.21.14	02	Errore modulo DALI: 0 Net:4
17.19.56	02	ModusVivendi Start Client 2 IP: 127.0.0.1 ID:1296
17.19.39	02	Errore modulo:50 Net:3
17.16.09	03	Memoria disponibile:-695.040K Spazio su disco:45257084928
17.15.40	02	ModusVivendi Start Client 1 IP: 127.0.0.1 ID:1064
17.15.39	03	Antifurto Attivazione Eseguita
17.15.39	02	Inizializzazione Antifurto Terminata
17.15.39	02	Antifurto Reset Periferiche
17.15.39	02	Inizializzazione Antifurto Avviata
17.15.39	02	Clima Mansarda: Clima Spento
17.15.39	02	Clima Mansarda: Clima Spento

Versione 6.0.318

Elimina

Esci

Locale

Ultimo salvataggio

02/03/2010
16.26.47

Numero di riavvii

1551

Ultimo riavvio

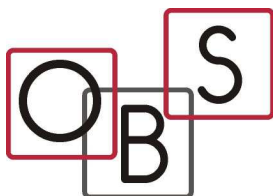
02/03/2010
14.32.28

Numero di spegnimenti

1437

Ultimo spegnimento

02/03/2010
12.32.19



H O M E & B U I L D I N G Y A C H T A U T O M A T I O N S E C U R I T Y S O L U T I O N

Internet Pesam



Tramite l'accesso a questa funzione l'utente può abilitare l'accesso alla propria abitazione ad un tecnico abilitato della Pellegrini Elettronica.
Viene richiesto l'inserimento del Nome Utente e della Password per accedere alla pagina di accesso dei parametri del collegamento Pesam.

Inserimento **Nome utente:**

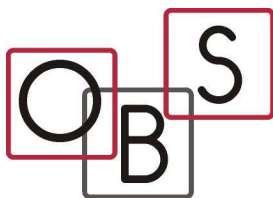
Inserire nome utente collegamento PESAM

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P
A	S	D	F	G	H	J	K	L	
CTRL	Z	X	C	V	B	N	M	OK	
MAIUS							Annulla	Canc	

Inserimento **Password:**

Pesam Utente:tecnicope Password:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
q	w	e	r	t	y	u	i	o	p
a	s	d	f	g	h	j	k	l	
CTRL	z	x	c	v	b	n	m	OK	
MAIUS							Annulla	Canc	



H O M E & B U I L D I N G Y A C H T A U T O M A T I O N S E C U R I T Y S O L U T I O N

Una volta autenticati si accede alla pagina del collegamento Pesam.

Cliccando sulla voce del menù: “**Agg.Profilo**” e' possibile abilitare/bloccare l'accesso da parte dell'installatore, selezionando sulle voci:

- Abilita Accesso Installatore
- Blocca Accesso Installatore

home agg.profilo esci

Aggiornamento Profilo Utente

Nome Utente/Ragione Sociale

* Parola chiave

conferma password

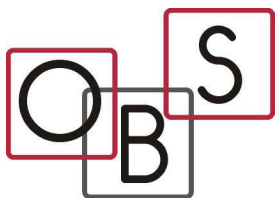
* Indirizzo email

Accesso Installatore

☐ Abilita Accesso Installatore

☒ Blocca Accesso Installatore





H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

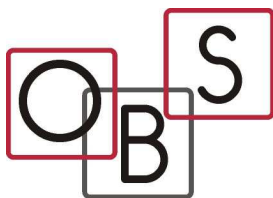
Configurazione Antifurto



Accedendo al menù Configurazione antifurto sarà possibile accedere alle seguenti opzioni:

- Parametri antifurto
- Stato sensori
- Walk test
- Simulazione presenza





HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

Parametri Antifurto



Questa funzione permette di personalizzare i tempi di funzionamento, le pause e il numero di ripetizioni delle sirene, il tempo di ritardo dell'inserimento dell'antifurto dal momento in cui viene inviato il comando (tempo necessario per poter uscire di casa senza che vengano segnalati allarmi), ed eventuali scenari da eseguire in caso di allarme.

Configurazione Antifurto		
Tempo funzionamento sirena esterna	180	Secondi
Tempo di pausa sirena esterna	10	Minuti
Numero di ripetizioni sirena esterna	1	
Tempo funzionamento sirena interna	60	Secondi
Tempo di pausa sirena interna	5	Minuti
Numero di ripetizioni sirena interna	1	
Tempo di inserimento allarme	30	Secondi
Tempo riarmo automatico dopo allarme	120	Minuti
Scenario da eseguire in caso di allarme		


Esci

Tempo funzionamento sirena esterna:

è il tempo (da 18 a 180 secondi) in cui la sirena, in caso di allarme, suona ininterrottamente prima di effettuare una pausa.

Tempo di pausa sirena esterna:

è il tempo (da 1 a 60 minuti) di pausa tra le varie ripetizioni di funzionamento della sirena esterna.

Numero di ripetizioni sirena esterna:

è il numero (da 1 a 15) di ripetizioni di funzionamento della sirena esterna in caso di allarme.

Tempo funzionamento sirena interna:

è il tempo (da 18 a 300 secondi) in cui la sirena interna, in caso di allarme, suona ininterrottamente prima di effettuare una pausa.

Tempo di pausa sirena interna:

è il tempo (da 1 a 60 minuti) di pausa tra le varie ripetizioni di funzionamento della sirena interna.

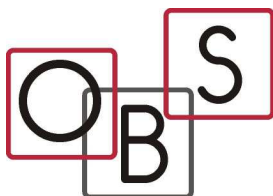
Numero di ripetizioni sirena interna:

è il numero (da 1 a 15) di ripetizioni di funzionamento della sirena interna in caso di allarme.

Tempo di inserimento allarme:

è il tempo (da 10 a 180 secondi) di ritardo tra il comando dell'inserimento e il momento dell'inserimento vero e proprio, tempo necessario per poter uscire di casa dopo l'inserimento senza che l'antifurto vada in allarme.

Scenario da eseguire in caso di allarme:



H O M E & B U I L D I N G Y A C H T A U T O M A T I O N S E C U R I T Y S O L U T I O N

qui è possibile impostare uno scenario da eseguire in caso di allarme:

Una volta impostati tutti i parametri salvare i cambiamenti mediante l'apposito tasto e poi uscire.

Stato sensori

Vedere sezione relativa a pagina 16.

Walk Test



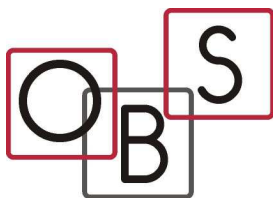
Questa funzione permette di verificare il corretto funzionamento dei sensori antifurto. Per testare il corretto funzionamento premere il tasto Start e spostarsi nell'area di rilevazione di tutti i sensori volumetrici e aprire e chiudere tutti i serramenti se su questi sono presenti dei contatti magnetici; una volta fatto questo tornare al touch screen e verificare che su tutti i sensori sia presente un segno di spunta sia nel campo "A riposo" che nel campo "In allarme".

Se questo non fosse presente ci potrebbe essere un problema sul sensore e andrebbe chiamata l'assistenza per farlo verificare.

Walk test		
	A riposo	In allarme
SENSORE SALONE	☐	☐
SENSORE INGRESSO	☐	☐
SENSORE VERANDA	☐	☐
SENSORE SCALE	☐	☐
SENSORE TERRAZZO NOTTE	☐	☐
SENSORE SOGGIORNO OSPITI	☐	☐
Tamper sensore terrazzino	☐	☐
	☐	☐

1/1

Start Uscita



HOME & BUILDING YACHT AUTOMATION SECURITY SOLUTION

Simulazione presenza



Attraverso questa funzione e' possibile creare un ciclo di simulazione di presenza. Questo ciclo può essere attivato quando si è lontani da casa per un lungo periodo per simulare la presenza in casa.

Simulazione presenza		
Minuti	Oggetto	Comando
00:10	Luce Dimmerata Salotto	25%
00:00	Lavatrice	Spento
00:29	Luce Dimmerata Sala da pranzo	62%
00:00	Sensore Allarme	Abilita
00:00	17 - 1	Spento

 1/2 

 Oggetto

 Scenario

 Elimina

 Scambia

 Parametri

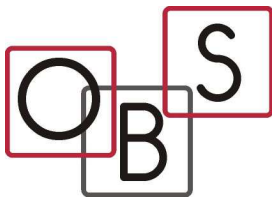
 Esci

La creazione del ciclo di simulazione presenza consiste nell'inserire in questa lista una serie di operazioni separate da dei tempi (accendere delle luci, aprire delle tapparelle, eseguire degli scenari musicali, accendere la radio ecc).

Nella creazione di questo ciclo di simulazione occorre fare molta attenzione, consigliamo di farsi seguire dai tecnici specializzati.

Occorre porre attenzione alla sequenza che si va a creare, non devono esserci delle operazioni che possono essere viste come dei veri allarmi.

Un esempio classico e' far aprire una tapparella con la presenza del sensore di movimento della stessa: se non si e' disabilitato quel sensore avremo generato un falso allarme.



H O M E & B U I L D I N G
Y A C H T A U T O M A T I O N
S E C U R I T Y S O L U T I O N

Parametri simulazione presenza

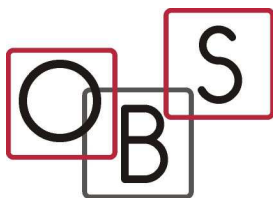
Toccando sul tasto “**Parametri**” e' possibile selezionare le modalità di funzionamento del ciclo di simulazione presenza.

Parametri simulazione presenza

☐	Ciclo di simulazione presenza abilitato	
☒	Partenza con almeno una zona inserita	
☐	Partenza con una determinata zona inserita	X
☒	Tempo casuale tra un oggetto e l'altro	
☒	Salva nell'archivio eventi	
	Partenza dalle ore	06:05
	Termine alle ore	18:30

Esci

- Ciclo di simulazione presenza abilitato si/no
- Partenza del ciclo di simulazione presenza all'attivazione di una qualsiasi zona
- Partenza del ciclo di simulazione presenza all'attivazione di una determinata zona
- Inserimento di un tempo casuale nell'esecuzione del ciclo di simulazione presenza
- Salva nell'archivio eventi lo svolgimento del ciclo di simulazione presenza
- Partenza del ciclo di simulazione presenza alla ore
- Termine del ciclo di simulazione presenza alle ore



H O ME & B UILDING
YACHT AUTOMATION
S ECURITY SOLUTION

Parametri Installatore



Pagina riservata all'installatore.

Attenzione:

una non corretta modifica di questi parametri può pregiudicare il corretto funzionamento dell'impianto.

